



REGUŁY ROZGRYWEK

1. Każda z drużyn **MUSI** posiadać jednolite stroje sportowe (koszulki, spodenki i **GETRY**) oraz obuwie sportowe odpowiednie do podłoża (w przypadku złej pogody możliwe jest rozgrywanie turnieju w hali).
2. Długość trwania spotkań ustalona zostaje na 2 x 12 minut.
3. W fazie grupowej obowiązuje punktacja: wygrana – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt.
4. O końcowej klasyfikacji decyduje kolejno: liczba zdobytych punktów, wynik bezpośredniego pojedynku, różnica zdobytych i straconych bramek, liczba zdobytych bramek, rzuty karne.
5. W przypadku remisu podczas gry systemem pucharowym nie ma dogrywki tylko od razu rzuty karne (po 3 jeżeli brak rozstrzygnięcia to aż do skutku).
6. W meczu bierze udział 4 zawodników + 1 bramkarz.
7. Ilość zmian podczas spotkania jest nieograniczona i odbywają się one systemem hokejowym z zachowaniem zasady iż w pierwszej kolejności zawodnik musi opuścić plac gry aby w jego miejsce wszedł zmiennik.
8. Bramkarz może zmienić się miejscami z zawodnikiem z pola gry oraz z zawodnikiem lub z bramkarzem z ławki rezerwowych, po wcześniejszym powiadomieniu o tym sędziego.
9. Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników drużyna liczy mniej niż 3 zawodników gra zostaje zakończona i zostaje przyznany walkower przeciwko tej drużynie.
10. Wszystkie wznowienia gry wykonuje się nogą, przy czym piłka musi stać nieruchomo. Gra zostaje wznowiona jeżeli wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się w odległości 5m od piłki zanim będzie w grze. Bramkarz z autu bramkowego, zawsze dokonuje wznowienia ręką na całe boisko. Jeżeli wykonanie rzutu wolnego lub rzutu z autu trwa dłużej niż 4 sekundy rzut otrzymuje drużyna przeciwna.
11. Pole karne obejmuje pole sześciu metrów boiska do piłki ręcznej.
12. Kara napomnienia (czerwona kartka) wiąże się z opuszczeniem boiska przez zawodnika do końca meczu oraz jego nieobecnością w kolejnym meczu swojej drużyny. Drużyna uzupełnia skład w miejsce zawodnika ukaranego czerwoną kartką zawodnikiem z ławki rezerwowych.
13. Kara napomnienia (żółta kartka) nie wiąże się z karą czasowego opuszczenia placu gry.
14. Wszystkie przewinienia są zliczane a gdy drużyna popełni 3 przewinienia w jednej połowie spotkania **każde następne karane jest tzw: przed uż onym rzutem karnym** .
15. Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.
16. Dotyczy gry z bramkarzem
Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:
 - a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
 - c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera
 - d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy
17. Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej boiska. Naruszenie tego przepisu powoduje przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.
18. W przypadku wybitnie nie sportowego zachowania zawodnik może być wykluczony z turnieju.
19. Decyzje podczas zawodów podejmuje sędzia i są one ostateczne.
20. W pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry halowej piłki nożnej.