



REGULAMIN ROZGRYWEK JĘDRZEJOWSKIEJ LIGI FUTSALU sezon 2024/2025

I. Postanowienia ogólne.

1. Organizator

Futsal Jędrzejów wraz z Burmistrzem Miasta Jędrzejów

2. Patroni medialni

Echo Dnia, Gazeta Jędrzejowska, Kielecki Futbol

3. Cel rozgrywek

Celem rozgrywek Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej jest popularyzacja halowej piłki nożnej odmiana Futsal wśród mieszkańców, pracowników firm, drużyn amatorskich oraz młodzieży, jako formy aktywnego wypoczynku. Do w/w rozgrywek mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące firmy, zakłady pracy, stowarzyszenia sportowe i inne nieformalne grupy osób.

4. Miejsce i Termin

Mecze Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej będą odbywać się w hali sportowej Szkoły Podstawowej nr 4 w Jędrzejowie przy ulicy Przypkowskiego 43, w terminach wyznaczonych przez organizatora. Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w Futsal oraz z uwagi na specyfikę hali postanowienia niniejszego regulaminu.

II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej.

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy którzy ukończyli 18 rok życia. Możliwy jest udział w rozgrywkach zawodników, którzy nie ukończyli 18 roku życia w następujących przypadkach:
 - a) zawodnik który ukończył 16 rok życia zobowiązany jest do dostarczenia zgody rodziców lub opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach Ligi Futsalowej wg wzoru organizatora
 - b) zawodnik który ukończył 15 rok życia oprócz zgody rodziców lub opiekuna o której mowa w punkcie powyżej zobowiązany jest do dostarczenia kserokopii aktualnych badań lekarskich w postaci karty zdrowia sportowca lub zaświadczenia lekarskiego,
2. Warunkiem uczestnictwa w Jędrzejowskiej Lidze Futsalowej jest zgłoszenie drużyny. Jeżeli drużyna występowała w sezonie poprzednim tj. 2023/24 (za wyjątkiem drużyn, które zostały wykluczone z ligi za oddanie dwóch walkowerów) to potwierdzeniem udziału jest dokonanie opłaty startowej wraz z kaucją do końca dnia 31 października 2024 roku. Nowe drużyny zgłaszają się poprzez przygotowany do tego celu formularz zgłoszeniowy na stronie www.futsal-jedrzejow.pl. O ewentualnym przyjęciu nowych drużyn decyduje ilość wolnych miejsc oraz kolejność zgłoszeń. Nowa drużyna która dostanie się do rozgrywek jest o tym fakcie informowana poprzez SMS. Po otrzymaniu SMSa nowa drużyna ma czas do dnia 9 listopada 2024 roku na wniesienie opłaty startowej. Po przekroczeniu tego terminu traci miejsce w rozgrywkach a na jej miejsce proszona jest następna z oczekujących drużyn dla której terminy wniesienia opłaty ustalane są indywidualnie.
3. Drużyny które dostaną potwierdzenie zgłoszenia do rozgrywek (poprzez SMS lub e-mail) muszą dostarczyć organizatorowi listy zawodników reprezentujących drużynę wraz z podaniem osoby odpowiedzialnej za drużynę (osoba pełnoletnia) do dnia 15 listopada 2024 (piątek) do godziny 20:00. Ilość zawodników na liście zgłoszeniowej to maksymalnie 20 osób. W przypadku zgłoszenia mniej niż dwudziestu zawodników istnieje możliwość dopisania kolejnych zawodników z zastrzeżeniem iż wszystkich zawodników w drużynie nie może być więcej niż 20. Zawodnicy dopisywani są na osobnych listach zgłoszeniowych. Dopisanie dodatkowych zawodników dokonywane jest odpłatnie (20zł za zawodnika) i może być dokonane jedynie od poniedziałku do piątku w godzinach od 9:00 do 20:00 po uprzednim kontakcie telefonicznym bądź mailowym do 31 grudnia 2024 roku.
4. Każda drużyna przystępująca do rozgrywek zobowiązana jest do wpłacenia kwoty startowej w wysokości 600zł plus kaucja 100zł za ewentualne nie stawienie się na meczu. Razem 700zł (słownie: sześćset złotych). Jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek nie zanotuje żadnego walkovera w wyniku nie stawienia się na mecz, kaucja zostanie jej zwrócona. Brak w/w wpłaty do dnia 31 października 2024

roku (czwartek) do godziny 19:00 przez drużyny grające w poprzedniej edycji i do 15 listopada 2024 (piątek) do godziny 19:00 przez nowo-zgłoszone drużyny powoduje nie uwzględnienie drużyny w terminarzu rozgrywek.

5. W meczach Jędrzejowskiej Ligi Futsalu mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni do rozgrywek na liście zgłoszeniowej (lista wg podanego wzoru wygenerowana na stronie www.futsal-jedrzejow.pl). Lista zgłoszeniowa zawiera nazwisko i imię, PESEL, adres zameldowania i podpis zawodnika biorącego udział w rozgrywkach, potwierdzający zapoznanie z regulaminem.
6. Każdy zawodnik niepełnoletni dołącza do listy zgłoszeniowej podpisane oświadczenie rodzica. Podpisane oświadczenie stanowi załącznik do listy zgłoszeniowej.
7. Każda drużyna zobowiązana jest do ubezpieczenia „NW” swoich zawodników na czas trwania rozgrywek (od 23 listopada 2024 roku do 2 marca 2025 roku). Organizator nie weryfikuje posiadania takiej polisy.
8. Zawodnik może być zgłoszony **tylko w jednej** drużynie biorącej udział w rozgrywkach. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zgłoszeniowych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie.
9. Zawodnik może grać w dwóch zespołach w przypadku zgłoszenie przez drużynę dwóch zespołów (tzw: rezerw), które biorą udział w rozgrywkach pod tą samą nazwą, a rozróżnieniem jest cyfra rzymska np.: Elmar, Elmar II.
10. W jednym terminie rozgrywek (sobota, niedziela) **tylko** 2 zawodników (w tym bramkarz) może rozegrać mecz w innym (niż ten w którym są zgłoszeni) zespole swojej drużyny według poniższego:
 - a) jeżeli z pierwszego do drugiego zespołu przechodzi w danym terminie 2 zawodników, to z drugiego do pierwszego **nie może** przejść żaden.
 - b) jeżeli z pierwszego do drugiego zespołu przechodzi w danym terminie 1 zawodnik, to z drugiego do pierwszego może przejść również 1.
 - c) jeżeli z pierwszego do drugiego zespołu nie przechodzi w danym terminie żaden zawodnik, to z drugiego do pierwszego może przejść 2.
 - d) w przypadku pucharu ligi powyższe zasady a), b) i c) również obowiązują z tym że zawodnicy którzy zmieniają drużynę muszą już do końca pucharu ligi grać w drużynie w której zagraли pierwszy mecz, a przejście to nie wlicza się do przejść między drużynami w ramach ligi. To samo dotyczy meczu o SuperPuchar.
 - e) zawodnik który przeszedł ze swojego zespołu do drugiego zespołu swojej drużyny nie może w danym terminie (sobota, niedziela) wystąpić w meczach swojego podstawowego zespołu nawet jeżeli ten będzie rozgrywał więcej niż jedno spotkanie.
 - f) zawodnik który zagra w połowie i więcej meczy pierwszego zespołu nie może już występować w drugim zespole, co oznacza że przy 12 meczach w lidze, zawodnik może przechodzić do drugiego zespołu dopóki nie rozegra 6 meczy w pierwszym zespole.
11. Zespoły o których mowa w pkt. 8 nie mogą uczestniczyć w rozgrywkach w tej samej lidze.
12. Drużyny przystępujące do gry muszą posiadać jednolite stroje (koszulki z numerami) oraz obuwie do gry w hali. Zabroniony jest udział w grze w dresach z wyjątkiem bramkarza. O tym czy dany strój jest dressem decyduje sędzia odsyłając danego zawodnika do szatni. W przypadku gdy zawodnik nie posiada stroju zgodnego z resztą drużyny nie może on uczestniczyć w grze chyba że cała drużyna ubierze znaczki/narzutki (zasada albo wszyscy albo nikt). Jeżeli drużyny posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sędzia nakazuje jednej z drużyn nałożenie znaczków/narzutek. Każdy mecz drużyny która gra w znacznikach/narzutkach z powodu braku stroju jednego z zawodników a nie z powodu podobieństwa stroju do rywala będzie oznaczany w protokole meczowym i kapitan/kierownik zostanie poinformowany o tym fakcie. Gdy taka sytuacja się powtórzy na drużynę nałożona zostanie kara finansowa w wysokości 50zł. Do momentu jej wpłacenia drużyna nie może brać udziału w rozgrywkach pod groźbą walkowera.
13. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy lub inny dokument ze zdjęciem).
14. Terminy i godziny meczów wyznaczone przez organizatorów są ostateczne z uwzględnieniem że możliwe jest przełożenie meczu przy spełnieniu poniższego:
 - a) O braku możliwości rozgrywania meczu w wyznaczonym terminie kierownik drużyny powiadamia organizatorów ligi najpóźniej do końca kolejki rozgrywanej przed meczem którego zmiana terminu dotyczy lub przed nowo planowanym terminem przełożenia tego meczu.

- b) Zawiadomienie musi wskazywać termin rozegrania zaległego spotkania oraz zawierać zgodę drużyny przeciwnej (załącznik nr 2). Zdjęcie wypełnionego i podpisanego załącznika 2 należy przesłać na grupę JLF na komunikatorze Messenger. Przesłania zdjęcia będzie uznane za wpływ tego dokumentu.
- c) Drużyny biorące udział w rozgrywkach organizowanych przez ŚZPN lub PZPN mogą wnioskować o zmianę terminu na podstawie konfliktu terminarzy rozgrywek ŚZPN lub PZPN. Wówczas zgoda drużyny przeciwnej ogranicza się do ustalenia nowego terminu.
- d) Jeżeli zmiana dotyczy przesunięcia meczu w ramach jednego terminu (sobota/niedziela) nie pobierana jest opłata. W przypadku gdy zmianie ulega termin (weekend) rozgrywania meczu, należy uiścić opłatę w wysokości 50zł. Późniejsze zgłoszenia lub brak regulaminowej opłaty za zmianę terminu powoduje, że zmiana nie zostanie uwzględniona w terminarzu rozgrywek.
- e) W związku z przełożeniem meczu powstała w tym miejscu przerwa w rozgrywkach zapełnia się poprzez przesunięcie wszystkich późniejszych meczy na godzinę wcześniejszą chyba że jest to pierwszy mecz danego dnia wówczas nie zmienia się pozostałych meczy tylko rozgrywki rozpoczną się później.
- f) W przypadku gdy w wyniku przeniesienia meczu jakaś drużyna musiała by grać dwa mecze pod rząd przesuwa się późniejsze mecze tak aby zachować przerwę między meczami jednej drużyny.
- g) Procedowanie wniosków o przełożenie meczy dokonuje się według kolejności przesłania na na grupę JLF na komunikatorze Messenger.

III. Najważniejsze przepisy gry w Jędrzejowskiej Lidze Futsalu

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry Futsal oraz z uwagi na specyfikę hali postanowienia niniejszego regulaminu.

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką halową dostarczoną przez organizatora.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.
3. Mecze trwają 2x15 min. z przerwą 2 min. na zmianę połowy boiska.
4. W jednym meczu w danej drużynie mogą wystąpić wszyscy zgłoszeni zawodnicy z uwzględnieniem roz. II pkt. 8, 9, 10.
5. W grze bierze udział po 5 zawodników w tym bramkarz. Nie można rozpocząć zawodów z niekompletnym składem osobowym drużyn (po 5 zawodników w tym bramkarz w każdej).
6. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – trzech w tym bramkarz.
7. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (zmiany hokejowe). Wymiana bramkarza tylko podczas przerwy w grze.
8. Piłka jest w grze jeżeli nie odbije się od ściany, drabinek, sufitu lub nie wyjdzie poza pole gry tj. linię bramkową.
9. Piłka nie jest w grze jeżeli wyjdzie poza linię bramkową lub odbije się od ściany, drabinek lub sufitu.
10. Po wyjściu piłki na aut, czyli gdy odbije się od ściany lub drabinek, następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry, w odległości około 0,5m od ściany lub drabinek, jeżeli utrudniają one wznowienie gry. Przed każdym wznowieniem gry piłka leży nieruchomo. W/w wznowienie jest rzutem wolnym pośrednim. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną z linii bocznej w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki.
11. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych i różnych wynosi 5m od piłki.
12. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6m.
13. Faule akumulowane obejmują faule karane rzutem wolnym bezpośrednim zgodnie z art. 12 przepisów gry w futsal. Pierwsze trzy faule podczas jednej połowy są rejestrowane przez sędziego stolikowego. Jeżeli zawodnik popełni 4 faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową a umowną linią równoległą przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10m od linii bramkowej, to rzut wolny („przedłużony karny”) wykonywany jest z drugiego punktu karnego. Jeżeli zawodnik popełni 4 faul na własnej połowie pomiędzy linią 10m a linią bramkową drużyna której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy miejsca przewinięcia. Począwszy od 4 zarejestrowanego faulu jednej drużyny w każdej połowie meczu:
 - a) drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,
 - b) zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany i musi oddać strzał w kierunku bramki,

- c) bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości co najmniej 5m od piłki,
 - d) wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostać na boisku, poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym, muszą znajdować się co najmniej 5m od piłki.
14. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze: żółta kartka oraz czerwona kartka (brak kary czasowej za żółtą kartkę). Zawodnik ukarany czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i **nie może grać w żadnym meczu swojej drużyny** do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez organizatorów.
15. Kary dyskwalifikacji nakłada się w wymiarze:
- a) za przekroczenie przepisów gry podlegające karze wykluczenia (czerwona kartka) poprzez niesportowe zachowanie (np: faul taktyczny – powstrzymanie rywala przed uzyskaniem gola, w tym: dotknięcie ręką, podłożenie nogi, przytrzymanie rywala za koszulkę lub „delikatny” faul nie narażający przeciwnika na kontuzje, lub niesportowe zachowanie polegające na „lekkim” obrażaniu współpartnerów, przeciwników lub kogokolwiek np.: gest z środkowym palcem itp.) – kara dyskwalifikacji 1 meczu,
 - b) za użycie nieproporcjonalnej siły, rażąco wykraczając poza granice normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo odniesienia kontuzji, oraz za gwałtowne, agresywne zachowanie również w stosunku do współpartnera na polu gry lub poza nim, w czasie gdy piłka jest w grze lub poza grą (np.: brutalny faul) – kara dyskwalifikacji 3 mecze,
 - c) za bardzo wulgarne i gwałtowne obrażanie sędziów, organizatorów, zawodników drużyny przeciwnej, współpartnerów lub kogokolwiek przebywającego na obiekcie w tym również widzów, w trakcie trwania zawodów, w przerwie lub po ich zakończeniu (np.: wyzywanie, wulgaryzmy, gesty uwłaczające honor itp.) – kara dyskwalifikacji 4 mecze,
 - d) za groźby pod adresem sędziów, organizatorów, zawodników drużyny przeciwnej, współpartnerów lub kogokolwiek przebywającego na obiekcie w tym również widzów, w trakcie trwania zawodów, w przerwie lub po ich zakończeniu – kara dyskwalifikacji 4 mecze,
 - e) za naruszenie nietykalności cielesnej sędziów, organizatorów, zawodników drużyny przeciwnej, współpartnerów lub osób przebywających na obiekcie, w tym również widzów, w trakcie trwania zawodów, w przerwie lub po ich zakończeniu (np.: odpychanie, przytrzymywanie, klepanie itp.) – kara dyskwalifikacji 5 meczy.
 - f) za uderzenie sędziów, organizatorów, zawodników drużyny przeciwnej, współpartnerów lub osób przebywających na obiekcie, w tym również widzów, w trakcie trwania zawodów, w przerwie lub po ich zakończeniu (np.: uderzenie, kopnięcie, udział w bójce itp.) – kara dyskwalifikacji 10 meczy.
16. W przypadku wystąpienia wyżej wymienionych sytuacji jednocześnie, kary za poszczególne wykroczenia podlegają sumowaniu.
17. W przypadku gdy dany zawodnik kolejny raz dopuszcza się czynów z punktu 15 podpunkt b) do f) kara jest mnożona o krotność jej powtórzenia przez zawodnika z zastrzeżeniem że wcześniejsze przewinienia ulegają zatarciu po 3 latach od momentu ich wystąpienia. Dopuszczenie się przez zawodnika po raz trzeci czynów z punktu 15 podpunkt d) lub po raz drugi czynów z punktu 15 podpunkt e) lub f) za które otrzymał karę dyskwalifikacji, powoduje automatyczne całkowite (dożywotnie) wykluczenie go z rozgrywek.
18. Zawodnik, kierownik drużyny bądź trener ukarani karą dyskwalifikacji nie mogą zasiadać na ławce rezerwowych w trakcie meczu.
19. Tylko kary dyskwalifikacji wynikające z punktu 15 od b) do f) przechodzą na kolejną edycję ligi, puchar ligi, superpuchar jak i na puchar Dni Jędrzejowa z zastrzeżeniem że ulegają zatarciu po 3 latach od momentu ich wystąpienia. Kary z punktu 15 a) muszą zostać odpauzowane w rozgrywkach w których je nałożono, nie powoduje to braku możliwości gry w innych rozgrywkach. W przypadku kar wynikających z punktu 15 od b) do f) i konieczności pauzy w pucharze Dni Jędrzejowa traktowany jest on (puchar Dni Jędrzejowa) w całości jako jeden termin ligi, za który kara zmniejsza się o jeden mecz pauzy. W przypadku kary wynikającej z punktu 15 a) puchar Dni Jędrzejowa nie jest traktowany jako całość a kara zmniejsza się po każdym meczu.
20. Aby nałożona kara ulegała zmniejszeniu zawodnik musi znajdować się na liście zgłoszeniowej drużyny biorącej udział w rozgrywkach. W przypadku gdy nie znalazł drużyny która by go dopisała, i nie mógł grać w całej edycji zmniejsza się karę o ilość meczy rozegranych w ciągu trwania edycji JLF.

21. W przypadku wystąpienia sytuacji zagrażającej bezpieczeństwu osób przebywających na obiekcie sędziowie bądź organizatorzy mają obowiązek przerwać zawody. Wznowienie zawodów może nastąpić w momencie gdy uznają że zagrożenie ustąpiło.
22. W skrajnych przypadkach organizatorzy mogą zdecydować o zakończeniu meczu, całkowitym zakończeniu zawodów w danym dniu a nawet o zakończeniu rozgrywek w danym sezonie bądź w całości.
23. Zakończenie meczu jest jednoznaczne z przyznaniem walkowera drużynie która to spowodowała. W przypadku gdy winne są obie drużyny przyznaje się obustronny walkower.
24. Od kary nałożonej decyzją organizatora przysługuje odwołanie które należy złożyć w formie pisemnej (pocztą e-mail lub osobiście) w terminie 48 godzin od przekazania decyzji osobie odpowiedzialnej za drużynę.
25. Powyższe regulacje dotyczące kar dyskwalifikacji dotyczą wszystkich zawodników znajdujących się na obiekcie, zarówno tych grających jak i tych którzy w danej chwili są obserwatorami.
26. O zakwalifikowaniu danego wykroczenia do konkretnego wymiaru kary decydują organizatorzy. Decyzja podejmowana jest większością głosów. Kapitanowie otrzymują wiadomość e-mail o zaistniałej sytuacji.
27. Organizator prowadzi rejestr kartek które otrzymują zawodnicy osobno dla każdej ligi. Zawodnik ukarany dyskwalifikacją za kartki żółte musi odbyć karę w tej lidze, w której została wymierzona. Do czasu odbycia nałożonej kary w swojej klasie rozgrywek zawodnik nie może grać w innym zespole swojej drużyny (dotyczy gry w I i II zespole reprezentujących jedną drużynę), może jednak grać w rozgrywkach pucharowych i innych prowadzonych przez organizatora. Zawodnicy którzy otrzymają 3-cią lub 6-tą żółtą kartkę muszą pauzować w następnym spotkaniu swojej drużyny. Jeżeli drużyna rozgrywa tylko jeden mecz w tym terminie (sobota/niedziela) oznacza to brak możliwości gry w tym weekendzie zarówno w drużynie w której pauzuje jak i w drugiej drużynie, bez względu ile meczy ma do rozegrania druga drużyna. Otrzymanie 7-mej i kolejnych kartek wymusza pauzę po każdej żółtej kartce.
28. Zespół, który gra w osłabieniu (w skutek otrzymania czerwonej kartki), **może** uzupełnić swój skład przed upływem kary czasowej w przypadku utraty bramki tylko o jednego zawodnika (Oznacza to że jeżeli zespół gra w 3 zawodników to po stracie bramki może wejść 1 zawodnik za tego który najwcześniej otrzymał czerwoną kartkę).
29. Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.
30. Dotyczy gry z bramkarzem. Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:
 - a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
 - c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera
 - d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy
31. Bramkarz będący na własnej połowie nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką, zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika (przebywając na własnej połowie może zagrać piłkę tylko raz w trakcie jednej akcji swojego zespołu). Naruszenie tego przepisu powoduje przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.
32. Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem przekroczy linie bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób Przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.
33. Zawodnik w czasie gry nie może blokować piłki przy bandach trzymając się poręczy lub drabinek. Powyższe zachowanie traktowane jest jako niesportowe i karane rzutem wolnym pośrednim.

IV. Zasady wyłonienia mistrza Jędrzejowskiej Ligi Futsalu :

1. W sezonie 2024/2025 rozgrywki w Jędrzejowskiej Lidze Futsalu prowadzone są w dwóch ligach – Pierwszej i Drugiej.

2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem „każdy z każdym”.
3. W Pierwszej Lidze JLF wystąpi 14 drużyn pozostałe w Drugiej Lidze
4. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:5 na niekorzyść danej drużyny :
 - a) w przypadku nie stawienia się na zawody (lub spóźnienia się powyżej 5 minut). Wówczas mecz nie odbył się - zawodnikom którzy mieli do odbycia w tym meczu kary dyskwalifikacji kary te nie uznaje się za odbyte, a obecność zawodników nie jest liczona do ilości rozegranych meczy na potrzeby przechodzenia do drużyn rezerw. Pierwszy walkower w wyniku nie stawienia się na zawody karany jest utratą kaucji 100zł opłaconej wraz z opłatą startową. Dwukrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek bieżących bez zwrotu opłaty startowej, oraz z rozgrywek w przyszłym sezonie.

W przypadku gdy drużyna, która została wykluczona rozegrała mniej niż połowę spotkań jej wyniki zostają anulowane. Zawodnicy zgłoszeni w danej drużynie otrzymują ponadto karę dyskwalifikacji w wymiarze 5 meczy do odbycia w następnej edycji. Kara może zostać zmniejszona o ilość meczy zweryfikowanych jako walkower w których dany zawodnik gotowy był do gry czego potwierdzeniem jest wpisanie się zawodnika do protokołu.
 - b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do rozgrywek Ligi, musiał pauzować w wyniku otrzymania żółtych bądź czerwonych kartek, nie posiadał dowodu tożsamości podczas sprawdzania lub złamane zostały postanowienia Regulaminu co do zasad uczestnictwa rozdział II pkt. 1, 5 i 10)
 - c) w przypadku o którym mowa w rozdziale III pkt. 23.
 - d) która przed rozpoczęciem zawodów nie opłaciła kary finansowej wynikającej z rozdz. II pkt. 12
5. Jeśli z jakichś powodów mecz który się odbył został zweryfikowany na walkower to:
 - a) strzelcom bramek drużyny ukaranej nie nalicza się trafień,
 - b) zawodnikom napomnianym kary liczą się do dalszej klasyfikacji.
6. Punktacja w meczach przedstawia się następująco :

za zwycięstwo	– 3 pkt.
za remis	– 1 pkt.
za porażkę	– 0 pkt.
7. O kolejności zespołów decyduje :
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie i więcej drużyn, o zajęтым miejscu kolejno decyduje:
 - liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami
 - przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach między tymi drużynami
 - przy równej różnicy bramek ilość strzelonych bramek w meczach między tymi drużynami
 - korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
 - większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach.
8. Jeżeli stosując zasady z pkt. 7 nie można ustalić kolejności na pierwszych 3 bądź na miejscach spadkowych tabeli na koniec rozgrywek, zarządza się konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku gdy w grę wchodzi trzy drużyny karne strzelane są systemem każdy z każdym i strzelanych jest ni mniej ni więcej jak 5 karnych przez każdą drużynę. Wynik jest notowany w ten sam sposób jakby to był mecz i na tej podstawie tworzona jest tabela między zainteresowanymi drużynami. Jeśli to również nie da rozwiązania powtarza się rzuty karne aż do skutku.
9. Spadki i awanse: Z Pierwszej Ligi bezpośrednio spadają 3 drużyny które zajmą trzy ostatnie miejsca. Awans z Drugiej Ligi wywalczą trzy pierwsze drużyny spośród drużyn które mogą awansować (nie są rezerwami drużyn występujących już w pierwszej lidze). W przypadku gdy w następnym sezonie nie zgłoszą się jakiegokolwiek z już występujących drużyn Skład Pierwszej i Drugiej Ligi będzie układany według miejsca wywalzonego na boisku. Jeżeli nie zgłosi się drużyna Pierwszoligowa to w jej miejsce pozostanie drużyna z najwyższego miejsca spadkowego (12 miejsce Pierwszej Ligi w ostatecznej tabeli). Gdy nie zgłosi się więcej niż 3 drużyny z Pierwszej Ligi to ich miejsce zajmą drużyny które zajęły najwyższe lokaty w Drugiej Lidze. Jeżeli drużyna nie chce zaakceptować przyporządkowania do Ligi na podstawie powyższego, zostaje przeniesiona na koniec kolejki drużyn oczekujących na miejsca w rozgrywkach JLF. Jeżeli drużyna posiadała dwa zespoły w poprzedniej edycji a w obecnej zgłasza jeden, to ma prawo wybrać Ligę do której się zgłosi (tylko spośród tych Lig w których występowały jej zespoły). Jeżeli drużyna nie akceptuje swojego miejsca w lidze może dobrowolnie wymienić się z inną drużyną która ma miejsce w lidze akceptowanej przez pierwszą.

10. Aby możliwe było zgłoszenie drużyny pod nazwą drużyny dotychczas występującej w JLF niezbędnym jest aby kierownikiem drużyny zgłaszanej był jej członek z poprzedniego sezonu. W przypadku gdy zgłoszone zostaną więcej niż jedna drużyny o takiej samej nazwie a dodatkowo będzie to nazwa pod jaką występowała drużyna w poprzednim sezonie, to pierwszeństwo do zachowania nazwy a tym samym do ewentualnego utrzymania miejsca wynikającego z zajętej pozycji w poprzednim sezonie otrzyma ta drużyna której kapitanem/kierownikiem jest ta sama osoba co przed rokiem. W następnej kolejności drużyna na liście której widnieje więcej zawodników występujących w poprzednim sezonie pod tą nazwą. Jeżeli drużyny nie występowały w ogóle w lidze i zgłoszą tę samą nazwę to pierwszeństwo do nazwy ma drużyna która wcześniej została zgłoszona. Dodatkowo wprowadzona zostaje możliwość zmiany nazwy drużyny. Zmianę nazwy może dokonać kierownik drużyny przed rozpoczęciem sezonu z zastrzeżeniem, że nie może to być nazwa która istnieje obecnie w JLF, a jej kierownikiem pozostanie ta sama osoba która nim była przed zmianą nazwy. Drużyna która zmienia swoją nazwę zachowuje miejsce wywalczone w Lidze.

V. Nagrody :

1. Zwycięski zespół w lidze otrzyma Puchar i ewentualnie nagrody rzeczowe.
2. Zespoły, które zajmą w lidze 2 i 3 miejsce otrzymają Puchary i ewentualnie nagrody rzeczowe.
3. Nagrody indywidualne :
 - najlepszy zawodnik ligi
 - najlepszy bramkarz ligi.
 - najlepszy strzelec ligi.

VI. Puchar Ligi JLF

1. W trakcie trwania rozgrywek ligowych rozgrywany jest Puchar Ligi zgodnie z terminarzem.
2. W rozgrywkach Pucharowych biorą udział wszystkie drużyny grające w lidze.
3. Terminu meczu pucharowego nie można przełożyć za wyjątkiem sytuacji w której obie drużyny się porozumieją w tej sprawie i nowy termin meczu pucharowego będzie wcześniejszy niż mecz w którym miały grać jego zwycięzca. Przepisy Rozdział II pkt 14 c) mają tu również zastosowanie.
4. Cztery najlepsze drużyny poprzedniego sezonu otrzymują wolny los i zaczynają rozgrywki dopiero od drugiej rundy. Numer wolnego losu zostanie przyznany w drodze losowania.
5. Kolejne cztery drużyny z poprzedniego sezonu zostaną rozstawione w drabince pucharowej i zostaną przypisane do meczy od numeru 5 do 8.
6. Mecze pucharowe rozgrywane są zgodnie z zasadami obowiązującymi w lidze i każdy mecz musi być rozstrzygnięty.
7. W przypadku remisu zarządza się serię 3 rzutów karnych lub w dalszej kolejności do skutku.
8. Napomnienia żółtymi i czerwonymi kartkami są prowadzone w osobnych rejestrach w stosunku do ligi. Wyjątek stanowi zawieszenie wynikające z naruszenia rozdz. III. pkt. 15 ust. b) do f) – które skutkuje również na inne rozgrywki.
9. Zawodnik musi pauzować w spotkaniu pucharowym jeżeli otrzyma 2 żółte kartki oraz po każdej następnej.
10. Zdobywca Pucharu Ligi JLF otrzyma pamiątkowy Puchar.

VII. Postanowienia końcowe :

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach Jędrzejowskiej Ligi Futsalu na własną odpowiedzialność.
2. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się kierownikom lub kapitanom drużyn oraz organizatorom rozgrywek.
3. Zabrania się picia alkoholu oraz palenia wyrobów tytoniowych na terenie szkoły oraz przyległym parkingu pod groźbą całkowitego wykluczenia z rozgrywek zarówno zawodnika jak i całej drużyny.
4. Drużyny są odpowiedzialne za stan szatni. Każda drużyna potwierdza odbiór klucza do szatni składając podpis na dokumencie przydziału szatni. Po zakończeniu użytkowania szatni osoba która pobrała klucz zwraca go uczestnicząc jednocześnie w odbiorze szatni wraz z przedstawicielem organizatora. W przypadku stwierdzenia nieodpowiedniego stanu szatni osoba dokonująca odbioru odnotowuje to w dokumencie przydziału szatni oraz powiadamia organizatora. Organizator uwzględniając który raz dana drużyna dopuściła się pozostawienia szatni w stanie nieodpowiednim podejmuje decyzję:
 - 1 raz - kara finansowa 50zł (drużyna do jej uregulowania nie może grać w rozgrywkach JLF)
 - 2 raz - przyznanie walkowera w najbliższym meczu
 - 3 raz - wyrzucenie drużyny z rozgrywek bez zwrotu opłaty wpisowej .

5. Drużyna może na piśmie złożyć oficjalny protest w terminie 48 godzin po zakończonych zawodach do Organizatora. Po tym terminie protestu nie uwzględnia się.
6. Każdy z zawodników zgłaszając się do rozgrywek wyraża zgodę na utrwalanie swojego wizerunku w postaci fotografii i materiałów wideo wraz z późniejszą ich publikacją. W przypadku gdy organizator będzie tego wymagał drużyna lub zawodnik ma obowiązek ustawić się do zdjęcia, a osoba wyznaczona z drużyny udzielić krótkiego wywiadu.
7. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmie organizator.

KLAUZULA INFORMACYJNA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”), informujemy o zasadach przetwarzania danych osobowych oraz o przysługujących prawach z tym związanych.

Poniższe zasady stosuje się począwszy od 25 maja 2018 roku.

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest:
Jędrzejowskie Stowarzyszenie Futsalu, Sienkiewicza 40, 28-300 Jędrzejów,
e-mail: jsf@futsal-jedrzejow.pl.
2. Jeśli mają Państwo pytania dotyczące sposobu i zakresu przetwarzania Państwa danych osobowych, a także przysługujących Państwu uprawnień, mogą się Państwo skontaktować za pomocą adresu jsf@futsal-jedrzejow.pl.
3. Administrator Danych Osobowych – Jędrzejowskie Stowarzyszenie Futsalu - przetwarza Państwa dane osobowe na podstawie obowiązujących przepisów prawa, zawartych umów oraz na podstawie udzielonej zgody.
4. Państwa dane osobowe przetwarzane są w celu:
 - a) wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Jędrzejowskie Stowarzyszenie Futsalu;
 - a) realizacji umów zawartych z kontrahentami Jędrzejowskie Stowarzyszenie Futsalu;
 - a) w pozostałych przypadkach Państwa dane osobowe przetwarzane są wyłącznie na podstawie wcześniej udzielonej zgody w zakresie i celu określonym w treści zgody.
5. W związku z przetwarzaniem danych w celach o których mowa w pkt 4 odbiorcami Państwa danych osobowych mogą być:
 - a) organy władzy publicznej oraz podmioty wykonujące zadania publiczne lub działające na zlecenie organów władzy publicznej, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa;
 - a) inne podmioty, które na podstawie stosownych umów podpisanych z Jędrzejowskie Stowarzyszenie Futsalu przetwarzają dane osobowe dla których Administratorem jest Jędrzejowskie Stowarzyszenie Futsalu.
6. Państwa dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów określonych w pkt 4, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
7. W związku z przetwarzaniem Państwa danych osobowych przysługują Państwu następujące uprawnienia:
 - a) prawo dostępu do danych osobowych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych;
 - b) prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych;
 - c) prawo do żądania usunięcia danych osobowych (tzw. prawo do bycia zapomnianym);
 - d) prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
 - e) prawo do przenoszenia danych;
 - f) prawo sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
8. W przypadku gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie zgody osoby na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit a RODO), przysługuje Państwu prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie. Cofnięcie to nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, z obowiązującym prawem.
9. Przysługuje Państwu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego w sprawach ochrony danych osobowych w przypadku niezgodnego z prawem przetwarzania Państwa danych osobowych.
10. W sytuacji, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą, podanie przez Państwa danych osobowych Administratorowi ma charakter dobrowolny.
11. Podanie przez Państwa danych osobowych jest obowiązkowe, w sytuacji gdy przesłankę przetwarzania danych osobowych stanowi przepis prawa lub zawarta między stronami umowa.
12. Państwa dane mogą być przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.