



Regulamin Turnieju +35 o Puchar Burmistrza Miasta Jędrzejowa z okazji obchodów Dni Jędrzejowa' 2014

I. Organizatorzy:

- Burmistrz Miasta Jędrzejowa

Patronat medialny:

Echo Dnia, Gazeta Jędrzejowska

II. Miejsce i Termin

Boisko ze sztuczną nawierzchnią obok Pływalni Miejskiej w Jędrzejowie przy ul. Przypkowskiego, turniej rozgrywany będzie w dniu 1 czerwca 2014 roku (niedziela od godziny 10⁰⁰). W przypadku gdy warunki pogodowe nie pozwolą na rozgrywanie meczy pod gołym niebem rozgrywki mogą zostać przeniesione na halę sportową.

III. Cele turnieju

- promocja i popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców gminy Jędrzejów,
- integracja społeczności lokalnej,
- wyłonienie najlepszego zespołu,
- przeciwdziałanie patologiom społecznym poprzez wypełnienie i organizację wolnego czasu mieszkańcom gminy,
- propagowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców gminy,

IV. Warunki uczestnictwa

1. Ogólne

- 1.1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć drużyny które dokonają zgłoszenia do dnia 28 maja 2014 roku do organizatora rozgrywek.

2. Warunki dla drużyny

- 2.1. Złożenie wymaganych dokumentów (zgłoszenia drużyny – załącznik nr 1 i oświadczeń zawodników – załącznik nr 2) przed rozpoczęciem turnieju.
- 2.2. Posiadanie jednolitych stroi piłkarskich (koszulki, spodenki i getry).

3. Warunki dla zawodników

- 3.1. Turniej przeznaczony jest dla osób dorosłych które w roku bieżącym kończą 35 lat (rocznik 1979) lub starszych.
- 3.2. Każdy zawodnik musi podpisać i załączyć do druku zgłoszenia drużyny oświadczenie o stanie swojego zdrowia (wzór stanowi załącznik nr 2).
- 3.3. Każdy z uczestników dokonuje ubezpieczenia następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie (polisa ubezpieczeniowa uczestnika na okres trwania turnieju). Organizator nie weryfikuje posiadania takowej polisy.
- 3.4. W turnieju mogą grać zawodnicy zrzeszeni w klubach piłkarskich bez względu na klasę rozgrywkową w jakich występują drużyny tych klubów.
- 3.5. Nie ma limitu ilości zawodników zrzeszonych mogących grać w jednej drużynie.
- 3.6. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie biorącej udział w rozgrywkach. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zgłoszeniowych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie.

V. Zgłoszenia do turnieju

1. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać (wzór stanowi załącznik nr 1):
 - imienną listę zawodników reprezentujących drużynę (maksymalnie 12 osób),
 - pesel,
 - podpisy zawodników,
 - osobę kontaktową - kapitana/kierownika drużyny odpowiedzialnej za drużynę z nr. telefonu oraz adresem e-mail,
 - nazwę drużyny.

2. Wymagane dokumenty (zgłoszenie, oświadczenia zawodników) należy przekazać do (Michał Stępień – tel. 519-165-295) w dniu rozgrywania turnieju na 30 minut przed rozpoczęciem meczu danej drużyny.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
4. W dniu 30 maja 2014r o godzinie 20:00 w pubie Azyl (dawna Sycylia) ul. Przytkowskiego 41A/2 w Jędrzejowie odbędzie się zebranie kapitanów drużyn oraz losowanie.

VI. System rozgrywek

System rozgrywek przedstawia załącznik nr 3.

Obowiązywać będą przepisy gry futsal z uwzględnieniem reguł zawartych w załączniku nr 4.

VII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opieka medyczna), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych.
3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp. w przypadku takich zdarzeń uczestniczą w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.
4. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
5. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędziego, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w zapisie, organizator ma prawo nałożenia kary określonej w punkcie VII patrz podpunkt 1.
7. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).
8. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.

VIII. Nagrody i wyróżnienia:

Najlepsze drużyny z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe puchary.

Przewidziane są także wyróżnienia dla:

- najlepszego bramkarza (największa ilość meczy z czystym kontem),
- najskuteczniejszego strzelca (największa ilość strzelonych bramek),
- najlepszego zawodnika (wybierany przez organizatorów turnieju).



TURNIEJ +35
ZGŁOSZENIE DRUŻYNY
1 czerwca 2014 roku

Nazwa drużyny: _____

Świadomie oświadczam iż biorę udział w turnieju na własną odpowiedzialność. Oświadczam również że nie jestem osobą chorą oraz że stan mojego zdrowia zezwala na udział w Turnieju +35 o Puchar Burmistrza Miasta i Gminy Jędrzejów z okazji obchodów Dni Jędrzejowa' 2014. Ponadto rozumiem wszelkie zagrożenia na jakie mogę być narażony podczas takiego turnieju.

L.p.	Nazwisko i imię zawodnika	PESEL	Podpis zawodnika
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
Osoba odpowiedzialna za drużynę (kierownik drużyny):			
Imię i Nazwisko:			
Telefon GSM:			
E-mail:			

Wyżej podpisani zawodnicy oświadczają, że zapoznali się z Regulaminem Turnieju +35 o Puchar Burmistrza Miasta Jędrzejowa z okazji obchodów Dni Jędrzejowa' 2014 i zobowiązują się do przestrzegania postanowień w nim zawartych.

Jędrzejów dnia: _____
(data)

(podpis kierownika drużyny)

Potwierdzenie listy zgłoszeniowej przez organizatorów.

(data potwierdzenia, pieczętka i podpis osoby upoważnionej)

.....
(imię i nazwisko zawodnika)

.....
(adres)

.....
(poczta, kod pocztowy)

.....
(telefon kontaktowy)

OŚWIADCZENIE O STANIE ZDROWIA

Jako osoba pełnoletnia, świadomie oświadczam iż biorę udział w turnieju na własną odpowiedzialność. Oświadczam również że nie jestem osobą chorą oraz że stan mojego zdrowia zezwala na udział w Turnieju +35 o Puchar Burmistrza Miasta i Gminy Jędrzejów z okazji obchodów Dni Jędrzejowa' 2014. Ponadto rozumiem wszelkie zagrożenia na jakie mogę być narażony podczas takiego turnieju.

Jędrzejów dnia:

.....
(podpis zawodnika)

SCHEMAT ROZGRYWEK

Mecze rozgrywane systemem każdy z każdym w jednej grupie rozgrywkowej.

GRUPA 1

- | |
|-----------------|
| 1. REYMONTA |
| 2. EKO-DOM |
| 3. X-PLOSION |
| 4. UM JĘDRZEJÓW |
| 5. SIMSET.NET |

Terminarz rozgrywek:

Niedziela – 1 czerwca 2014 roku

10⁰⁰ – 10⁰⁰ Rozpoczęcie turnieju

4 kolejka

12³⁰ – 12⁵⁵ REYMONTA – X-PLOSION

12⁵⁵ – 13²⁰ UM JĘDRZEJÓW – SIMSET.NET

Rozgrywki grupowe

1 kolejka

10⁰⁰ – 10²⁵ X-PLOSION – UM JĘDRZEJÓW

10²⁵ – 10⁵⁰ EKO-DOM – SIMSET.NET

5 kolejka

13²⁰ – 13⁴⁵ REYMONTA – EKO-DOM

13⁴⁵ – 14¹⁰ X-PLOSION – SIMSET.NET

2 kolejka

10⁵⁰ – 11¹⁵ REYMONTA – UM JĘDRZEJÓW

11¹⁵ – 11⁴⁰ EKO-DOM – X-PLOSION

14¹⁵ Wręczenie nagród

3 kolejka

11⁴⁰ – 12⁰⁵ REYMONTA – SIMSET.NET

12⁰⁵ – 12³⁰ EKO-DOM – UM JĘDRZEJÓW



REGUŁY ROZGRYWEK

1. Każda z drużyn powinna posiadać JEDNOLITE stroje sportowe (koszulki, spodenki i getry) oraz obuwie sportowe odpowiednie do podłoża (w przypadku złej pogody możliwe jest rozgrywanie turnieju w hali).
2. Długość trwania spotkań ustalona zostaje na 2 x 10 minut.
3. W fazie grupowej obowiązuje punktacja: wygrana – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt.
4. O kolejności zespołów decyduje:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie i więcej drużyn, o zajęтым miejscu kolejno decyduje:
 - liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami
 - przy równej ilości punktów zdobytych w spotkaniach między tymi drużynami korzystniejsza różnica bramek a następnie ilość zdobytych bramek w spotkaniach między tymi drużynami
 - c) korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
 - d) większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach.
5. Jeżeli stosując zasady z pkt. powyżej nie można ustalić kolejności na pierwszych miejscach tabeli na koniec rozgrywek grupowych, zarządza się konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
6. W przypadku remisu podczas gry „systemem pucharowym” nie ma dogrywki tylko od razu rzuty karne (po 3 jeżeli brak rozstrzygnięcia to „aż do skutku”).
7. W meczu bierze udział 4 zawodników + 1 bramkarz.
8. Ilość zmian podczas spotkania jest nieograniczona i odbywają się one systemem hokejowym z zachowaniem zasady iż w pierwszej kolejności zawodnik musi opuścić plac gry aby w jego miejsce wszedł zmiennik.
9. Bramkarz może zmienić się miejscami z zawodnikiem z pola gry oraz z zawodnikiem lub z bramkarzem z ławki rezerwowych, po wcześniejszym powiadomieniu o tym sędziego.
10. Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników drużyna liczy mniej niż 3 zawodników gra zostaje zakończona i zostaje przyznany walkower przeciwko tej drużynie.
11. Wszystkie wznowienia gry wykonuje się nogą, przy czym piłka musi stać nieruchomo. Gra zostaje wznowiona jeżeli wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się w odległości 5m od piłki zanim będzie w grze. Bramkarz z autu bramkowego, zawsze dokonuje wznowienia ręką na całe boisko. Jeżeli wykonanie rzutu wolnego lub rzutu z autu trwa dłużej niż 4 sekundy rzut otrzymuje drużyna przeciwna.
12. Pole karne obejmuje pole sześciu metrów boiska do piłki ręcznej.
13. Kara napomnienia (czerwona kartka) wiąże się z opuszczeniem boiska przez zawodnika do końca meczu oraz jego nieobecnością w kolejnych meczach swojej drużyny w zależności od stopnia przewinienia. Drużyna uzupełnia skład w miejsce zawodnika ukaranego czerwoną kartką zawodnikiem z ławki rezerwowych dopiero po 2 minutach od napomnienia lub po utracie bramki.
14. Kara napomnienia (żółta kartka) nie wiąże się z karą czasowego opuszczenia placu gry. Gdy zawodnik otrzyma 3 lub 5 żółtą kartkę pauzuje w kolejnym meczu swojej drużyny.
15. Wszystkie przewinienia są zliczane a gdy drużyna popełni 3 przewinienia w jednej połowie spotkania każde następne karane jest tzw: „przedłużonym rzutem karnym”.
16. Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.
17. Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:
 - a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera na własnej połowie, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
 - c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera
 - d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy
18. W przypadku wybitnie nie sportowego zachowania zawodnik może być wykluczony z turnieju.
19. Decyzje podczas zawodów podejmuje sędzia i są one ostateczne.
20. W pozostałych przypadkach obowiązują przepisy JLF.