



REGUŁY ROZGRYWEK

1. Każda z drużyn powinna posiadać **JEDNOLITE** stroje sportowe (koszulki, spodenki i getry) oraz obuwie sportowe odpowiednie do podłoża (w przypadku złej pogody możliwe jest rozgrywanie turnieju w hali).
2. Długość trwania spotkań ustalona zostaje na 2 x 12 minut.
3. W fazie grupowej obowiązuje punktacja: wygrana – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt.
4. O kolejności zespołów decyduje:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie i więcej drużyn, o zajęтым miejscu kolejno decyduje:
 - i. liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami
 - ii. przy równej ilości punktów zdobytych w spotkaniach między tymi drużynami korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach między tymi drużynami
 - c) korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
 - d) większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach.
5. Jeżeli stosując zasady z pkt. powyżej nie można ustalić kolejności na pierwszych 2 miejscach tabeli na koniec rozgrywek grupowych, zarządza się konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
6. W przypadku remisu podczas gry „systemem pucharowym” nie ma dogrywki tylko od razu rzuty karne (po 5 jeżeli brak rozstrzygnięcia to „aż do skutku”).
7. W meczu bierze udział 4 zawodników + 1 bramkarz.
8. Ilość zmian podczas spotkania jest nieograniczona i odbywają się one systemem hokejowym z zachowaniem zasady iż w pierwszej kolejności zawodnik musi opuścić plac gry aby w jego miejsce wszedł zmiennik.
9. Bramkarz może zmienić się miejscami z zawodnikiem z pola gry oraz z zawodnikiem lub z bramkarzem z ławki rezerwowych, po wcześniejszym powiadomieniu o tym sędziego.
10. Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników drużyna liczy mniej niż 3 zawodników gra zostaje zakończona i zostaje przyznany walkower przeciwko tej drużynie.
11. Wszystkie wznowienia gry wykonuje się nogą, przy czym piłka musi stać nieruchomo. Gra zostaje wznowiona jeżeli wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się w odległości 5m od piłki zanim będzie w grze. Bramkarz z autu bramkowego, zawsze dokonuje wznowienia ręką na całe boisko. Jeżeli wykonanie rzutu wolnego lub rzutu z autu trwa dłużej niż 4 sekundy rzut otrzymuje drużyna przeciwna.
12. Pole karne obejmuje pole sześciu metrów boiska do piłki ręcznej.
13. Kara napomnienia (czerwona kartka) wiąże się z opuszczeniem boiska przez zawodnika do końca meczu oraz jego nieobecnością w kolejnych meczach swojej drużyny w zależności od stopnia przewinienia. Drużyna uzupełnia skład w miejsce zawodnika ukaranego czerwoną kartką zawodnikiem z ławki rezerwowych dopiero po 2 minutach od napomnienia lub po utracie bramki.
14. Kara napomnienia (żółta kartka) nie wiąże się z karą czasowego opuszczenia placu gry. Gdy zawodnik otrzyma 3 lub 5 żółtą kartkę pauzuje w kolejnym meczu swojej drużyny.
15. Wszystkie przewinienia są zliczane a gdy drużyna popełni 3 przewinienia w jednej połowie spotkania każde następne karane jest tzw: „przedłużonym rzutem karnym”.
16. Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.
17. Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:
 - a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera na własnej połowie, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
 - c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera
 - d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy
18. W przypadku wybitnie nie sportowego zachowania zawodnik może być wykluczony z turnieju.
19. Decyzje podczas zawodów podejmuje sędzia i są one ostateczne.
20. W pozostałych przypadkach obowiązują przepisy JLF.