



REGULAMIN ROZGRYWEK JĘDRZEJOWSKIEJ LIGI FUTSALU sezon 2011/2012

I. Postanowienia ogólne .

1. Organizatorzy

- a) Burmistrz Miasta Jędrzejowa
- b) Firma Elmar
- c) Firma Simset.Net

2. Patroni medialni

Echo Dnia, Gazeta Jędrzejowska, Kielecki Futbol

3. Cel rozgrywek

Celem rozgrywek **Jędrzejowskiej Ligi Futsalowa** jest popularyzacja halowej piłki nożnej odmiana Futsal wśród mieszkańców, pracowników firm, drużyn amatorskich oraz młodzieży, jako formy aktywnego wypoczynku . Do w/w rozgrywek mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące firmy, zakłady pracy, stowarzyszenia sportowe i inne nieformalne grupy osób.

4. Miejsce i Termin

Mecze Jędrzejowskiej Ligi Futsalowa będą odbywać się w hali sportowej Gimnazjum nr 2 w Jędrzejowie, w terminach wyznaczonych przez organizatora. Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach Jędrzejowskiej Ligi Futsalowa .

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy amatorzy :

- a) którzy ukończyli 16 rok życia (zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia zobowiązani są do dostarczenia zgody rodziców na udział w rozgrywkach Ligi Futsalowa wg wzoru druku organizatora – załącznik nr 1);
- b) którzy **nie uczestniczyli** w rozgrywkach Ekstraklasy, Młodej Ekstraklasy, I i II ligi seniorów oraz Ekstraklasy i I ligi futsalu w rundzie jesiennej sezonu 2011/2012, których organizatorem był PZPN, Ekstraklasa, ŚZPN lub inny Związek Piłki Nożnej;

2. Warunkiem uczestnictwa w Jędrzejowskiej Lidze Futsalowa jest zgłoszenie drużyny i dostarczenie organizatorowi listy zawodników reprezentujących drużynę wraz z podaniem osoby odpowiedzialnej za drużynę (osoba pełnoletnia) do dnia 4 listopada 2011 (piątek) do godziny 22:00. Ilość zawodników na liście zgłoszeniowej to maksymalnie 18 osób. W przypadku zgłoszenia mniej niż osiemnastu zawodników istnieje możliwość dopisania kolejnych zawodników z zastrzeżeniem iż wszystkich zawodników w drużynie nie może być więcej niż 18. Zawodnicy dopisywani muszą dostarczyć kserokopię polisy i oświadczenie o stanie zdrowia. Dopisanie dodatkowych zawodników dokonywane jest odpłatnie (20zł za zawodnika) i może być dokonane jedynie od poniedziałku do piątku w godzinach od 9:00 do 20:00 po uprzednim kontakcie telefonicznym bądź mailowym do 30 listopada 2011 roku.

3. Każda drużyna przystępująca do rozgrywek zobowiązana jest do wpłacenia kwoty startowej w wysokości 300 zł. (słownie: trzysta złotych). Brak w/w wpłaty do dnia 4 listopada 2011 (piątek) do godziny 22:00 powoduje nie uwzględnienie drużyny w terminarzu rozgrywek.

4. W meczach Jędrzejowskiej Ligi Futsalowa mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni do rozgrywek na liście zgłoszeniowej (lista wg podanego wzoru). Lista zgłoszeniowa powinna zawierać nazwisko i imię, PESEL, adres zameldowania i podpis zawodnika biorącego udział w rozgrywkach.

5. Każdy zawodnik dołącza do listy zgłoszeniowej własnoręcznie podpisane oświadczenie o stanie zdrowia. Podpisane oświadczenie stanowi załącznik do listy zgłoszeniowej.

6. Każda drużyna zobowiązana jest do ubezpieczenia „NW” swoich zawodników na czas trwania rozgrywek (od 12 listopada 2011 roku do 29 lutego 2012 roku). Kserokopia polisy ubezpieczeniowej musi stanowić załącznik do listy zgłoszeniowej. Brak takiego ubezpieczenia powoduje nie uwzględnienie drużyny w terminarzu rozgrywek.

7. Zawodnik może być zgłoszony **tylko w jednej** drużynie biorącej udział w rozgrywkach. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zgłoszeniowych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie.
8. Zawodnik może grać w dwóch zespołach w przypadku zgłoszenie przez drużynę dwóch zespołów, które biorą udział w rozgrywkach pod tą samą nazwą, a rozróżnieniem jest cyfra rzymska np.: Elmar i Elmar II.
9. W jednym terminie rozgrywek (sobota, niedziela) **tylko** 2 zawodników (w tym bramkarz) może rozegrać mecz w innym (niż ten w którym są zgłoszeni) zespole swojej drużyny według poniższego:
 - a) jeżeli z pierwszego do drugiego zespołu przechodzi w danym terminie 2 zawodników, to z drugiego do pierwszego **nie może** przejść żaden.
 - b) jeżeli z pierwszego do drugiego zespołu przechodzi w danym terminie 1 zawodnik, to z drugiego do pierwszego może przejść również 1.
 - c) jeżeli z pierwszego do drugiego zespołu nie przechodzi w danym terminie żaden zawodnik, to z drugiego do pierwszego może przejść 2.
 - d) zawodnik który przeszedł ze swojego zespołu do drugiego zespołu swojej drużyny nie może w danym terminie (sobota, niedziela) wystąpić w meczach swojego podstawowego zespołu nawet jeżeli ten będzie rozgrywał więcej niż jedno spotkanie.
 - e) zawodnik który zagra w połowie i więcej meczy pierwszego zespołu nie może już występować w drugim zespole, co oznacza że przy 13 meczach w lidze, zawodnik może przechodzić do drugiego zespołu dopóki nie rozegra 7 meczy w pierwszym zespole.
10. Zespoły o których mowa w pkt. 8 nie mogą uczestniczyć w rozgrywkach w tej samej lidze.
11. Drużyny przystępujące do gry **muszą** posiadać jednolite stroje (koszulki z numerami) oraz obuwie do gry w hali. Zaleca się żeby każdy zawodnik grał w czasie całych rozgrywek z tym samym numerem na koszulce.
12. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy lub inny dokument ze zdjęciem).
13. Terminy i godziny meczów wyznaczone przez organizatorów są ostateczne. O braku możliwości rozgrywania meczu w wyznaczonym terminie kierownik drużyny pisemnie powiadamia organizatorów ligi najpóźniej na 10 dni przed planowanym terminem rozgrywek. Zawiadomienie musi wskazywać termin rozegrania zaległego spotkania oraz zawierać zgodę drużyny przeciwnej (załącznik nr 4). Wraz z zawiadomieniem należy uiścić opłatę w wysokości 50zł. Późniejsze zgłoszenia lub brak regulaminowej opłaty za zmianę terminu powoduje, że zmiana nie zostanie uwzględniona w terminarzu rozgrywek.

III. Najważniejsze przepisy gry w Jędrzejowskiej Lidze Futsalu

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry PZPN w piłkę nożną oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką halową dostarczoną przez organizatora.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.
3. Mecze trwają 2x15 min. z przerwą 2 min. na zmianę połowy boiska.
4. W jednym meczu w danej drużynie mogą wystąpić wszyscy zgłoszeni zawodnicy z uwzględnieniem roz. II pkt. 7, 8, 9.
5. W grze bierze udział po 5 zawodników w tym bramkarz.
6. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – trzech w tym bramkarz.
7. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (zmiany hokejowe). Wymiana bramkarza tylko podczas przerwy w grze.
8. Piłka jest w grze jeżeli nie odbije się od ściany, drabinek, sufitu lub nie wyjdzie poza pole gry tj. linię bramkową.
9. Piłka nie jest w grze jeżeli wyjdzie poza linię bramkową lub odbije się od ściany, drabinek lub sufitu.
10. Po wyjściu piłki na aut, czyli gdy odbije się od ściany lub drabinek, następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry, w odległości około 0,5m od ściany lub drabinek, jeżeli utrudniają one wznowienie gry. Przed każdym wznowieniem gry piłka leży nieruchomo. W/w wznowienie jest rzutem wolnym pośrednim według przepisów PZPN. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki.

11. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych i różnych wynosi 5m od piłki.
12. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6m.
13. Faule akumulowane obejmują faule karane rzutem wolnym bezpośrednim zgodnie z art. 12 przepisów gry w futsal. Pierwsze trzy faule podczas jednej połowy są rejestrowane przez sędziego stolikowego. Jeżeli zawodnik popełni 4 faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową a umowną linią równoległą przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10m od linii bramkowej, to rzut wolny („przedłużony karny”) wykonywany jest z drugiego punktu karnego. Jeżeli zawodnik popełni 4 faul na własnej połowie pomiędzy linią 10m a linią bramkową drużyna której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy miejsca przewinienia. Począwszy od 4 zarejestrowanego faulu jednej drużyny w każdej połowie meczu:
 - a) drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,
 - b) zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany,
 - c) bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości co najmniej 5m od piłki,
 - d) wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostać na boisku, poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym, muszą znajdować się co najmniej 5m od piłki.
14. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze: żółta kartka oraz czerwona kartka (brak kary czasowej za żółtą kartkę). Zawodnik ukarany czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i **nie może grać w żadnym meczu swojej drużyny** do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez organizatorów. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z art. 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek.
15. Organizator prowadzi rejestr kartek które otrzymują zawodnicy osobno dla każdej ligi. Zawodnik ukarany dyskwalifikacją za kartki musi odbyć karę w tej lidze, w której została wymierzona. Do czasu odbycia nałożonej kary w swojej klasie rozgrywek zawodnik nie może grać w innym zespole swojej drużyny (dotyczy gry w I i II zespole reprezentujących jedną drużynę). Zawodnicy którzy otrzymają 3-nią lub 6-tą żółtą kartkę muszą pauzować w następnym spotkaniu swojej drużyny. Otrzymanie 7-mej i kolejnych kartek wymusza pauzę po każdej żółtej kartce.
16. Zespół, który gra w osłabieniu (w skutek otrzymania czerwonej kartki), **może** uzupełnić swój skład przed upływem kary czasowej w przypadku utraty bramki. W tym przypadku stosuje się następujące zasady:
 - a) gdy gra 5 zawodników przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,
 - b) jeżeli obydwa zespoły grają 4 zawodnikami i padnie bramka, to obydwa zespoły uzupełniają swoje składy,
 - c) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 zawodnikom lub 4 zawodników przeciwko 3 zawodnikom i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 3 zawodnikami może uzupełnić swój skład tylko o 1 zawodnika,
 - d) jeżeli drużyny grają w składach 3 osobowych i padnie bramka, to zespoły te mogą uzupełnić składy tylko o 1 zawodnika,
 - e) w każdym przypadku, jeżeli bramkę zdobędzie zespół z mniejszą ilością zawodników, to gra toczy się dalej bez zmiany ilości zawodników.
17. Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.
18. Dotyczy gry z bramkarzem
Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:
 - a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
 - c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera

- d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy
19. Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika. Naruszenie tego przepisu powoduje przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.
 20. Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób Przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.
 21. Zawodnik w czasie gry nie może blokować piłki przy bandach trzymając się poręczy lub drabinek. Powyższe zachowanie traktowane jest jako niesportowe i karane rzutem wolnym pośrednim.

IV. Zasady wyłonienia mistrza Jędrzejowskiej Ligi Futsalu :

1. W sezonie 2011/2012 rozgrywki w Jędrzejowskiej Lidze Futsalu prowadzone są w dwóch ligach – Pierwszej i Drugiej.
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem „każdy z każdym”.
3. W Pierwszej Lidze JLF wystąpi 14 drużyn pozostałe w Drugiej Lidze
4. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:5 na niekorzyść danej drużyny :
 - a) w przypadku nie stawienia się na zawody (lub spóźnienia się powyżej 15 minut). Trzykrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek bez zwrotu opłaty startowej.
 - b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do rozgrywek Ligi, musiał pauzować w wyniku otrzymania żółtych bądź czerwonych kartek, nie posiadał dowodu tożsamości podczas sprawdzania lub złamane zostały postanowienia Regulaminu co do zasad uczestnictwa rozdział II pkt. 1, 4, 5, 7 i 9)
5. Jeśli z jakichś powodów mecz który się odbył został zweryfikowany na walkower to:
 - a) strzelcom bramek drużyny ukaranej nie nalicza się trafień,
 - b) zawodnikom napomnianym kary liczą się do dalszej klasyfikacji.
6. Punktacja w meczach przedstawia się następująco :

za zwycięstwo	– 3 pkt.
za remis	– 1 pkt.
za porażkę	– 0 pkt.
7. O kolejności zespołów decyduje :
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie i więcej drużyn, o zajętym miejscu kolejno decyduje:
 - liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami
 - przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach między tymi drużynami
 - korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
 - większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach.
8. Jeżeli stosując zasady z pkt. 6 nie można ustalić kolejności na pierwszych 3 miejscach tabeli na koniec rozgrywek, zarządza się konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
9. Spadki i awanse:

Z Pierwszej Ligi spadają drużyny które zajmą trzy ostatnie miejsca. Awans z Drugiej Ligi wywalczą trzy pierwsze drużyny. W przypadku gdy w następnym sezonie nie zgłoszą się jakiegokolwiek z już występujących drużyn Skład Pierwszej i Drugiej Ligi będzie układany według miejsca wywalzonego na boisku. Jeżeli nie zgłosi się drużyna Pierwszoligowa to w jej miejsce pozostanie drużyna z najwyższego miejsca spadkowego (10 miejsce Pierwszej Ligi w ostatecznej tabeli). Gdy nie zgłosi się więcej niż 3 drużyny z Pierwszej Ligi to ich miejsce zajmą drużyny które zajęły najwyższe lokaty w Drugiej Lidze.
10. Aby możliwe było zgłoszenie drużyny pod nazwą drużyny dotychczas występującej w JLF niezbędnym jest aby kierownikiem drużyny zgłaszanej był jej członek z poprzedniego sezonu. W przypadku gdy zgłoszone zostaną więcej niż jedna drużyny o takiej samej nazwie a dodatkowo będzie to nazwa pod jaką występowała drużyna w poprzednim sezonie, to pierwszeństwo do zachowania nazwy a tym samym do ewentualnego utrzymania miejsca wynikającego z zajętej pozycji w poprzednim sezonie otrzyma ta drużyna której kapitanem/kierownikiem jest ta sama osoba co przed rokiem. W następnej kolejności drużyna na liście której widnieje więcej zawodników występujących w poprzednim sezonie pod tą nazwą.

V. Nagrody :

1. Zwycięski zespół w lidze otrzyma Puchar, dyplom i nagrody rzeczowe.
2. Zespoły, które zajmą w lidze 2 i 3 miejsce otrzymają Puchary, dyplomy i nagrody rzeczowe.
3. Nagrody indywidualne :
 - najlepszy zawodnik ligi
 - najlepszy bramkarz ligi.
 - najlepszy strzelec ligi.

Uwaga dotyczy najlepszego strzelca – przy równej ilości zdobytych bramek przez więcej niż jednego zawodnika o zdobyciu tytułu króla strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w klasyfikacji końcowej rozgrywek.

VI. Postanowienia końcowe :

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach Jędrzejowskiej Ligi Futsalu na własną odpowiedzialność.
2. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się kierownikom lub kapitanom drużyn oraz organizatorom rozgrywek.
3. Zabrania się picia alkoholu oraz palenia wyrobów tytoniowych na terenie szkoły oraz przyległym parkingu pod groźbą całkowitego wykluczenia z rozgrywek zarówno zawodnika jak i całej drużyny.
4. Drużyny są odpowiedzialne za stan szatni. W przypadku stwierdzenia złego stanu szatni należy to zgłosić organizatorom przed zajęciem szatni.
5. Drużyna może na piśmie złożyć oficjalny protest w terminie 48 godzin po zakończonych zawodach do Organizatora. Po tym terminie protestu nie uwzględnia się.
6. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmie organizator.