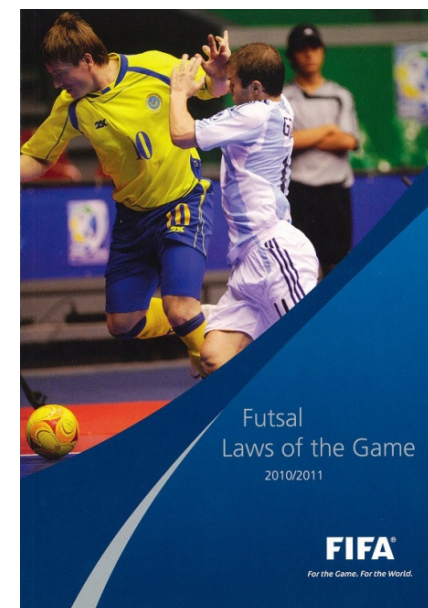




Zmiany w Przepisach Gry Futsal 2010 / 2011



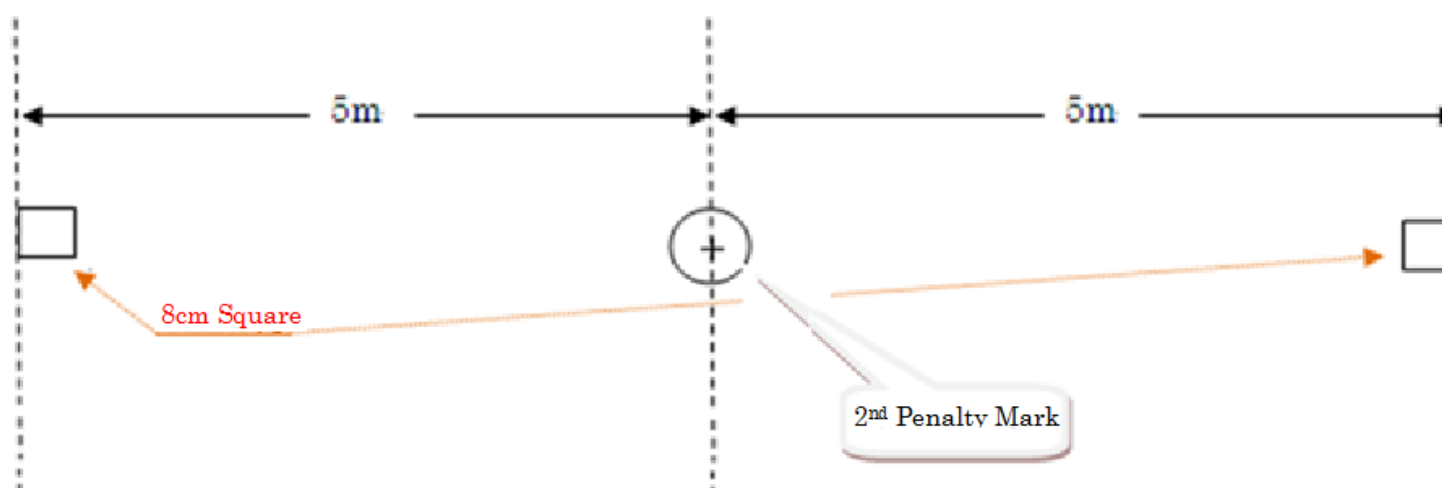
Opracowanie: Komisja Szkoleniowa 2011



Artykuł 1 – Pole gry



W odległości 5 metrów z prawej i lewej strony od drugiego punktu karnego, musi być wykonane oznaczenie, by zachowana została przepisowa odległość zawodników od piłki podczas wykonywania rzutu wolnego z drugiego punktu karnego. Oznaczenia te mają szerokość **6 cm** ➡ **8cm**





Artykuł 1 – Pole gry



Wymiary pola gry:

Dla zawodów krajowych wymiary są następujące:

Długość (linia boczna):	min	25m	
	max	42 m	
Szerokość (linia bramkowa):	min	15 m	⇒ 16 m
	max	25 m	

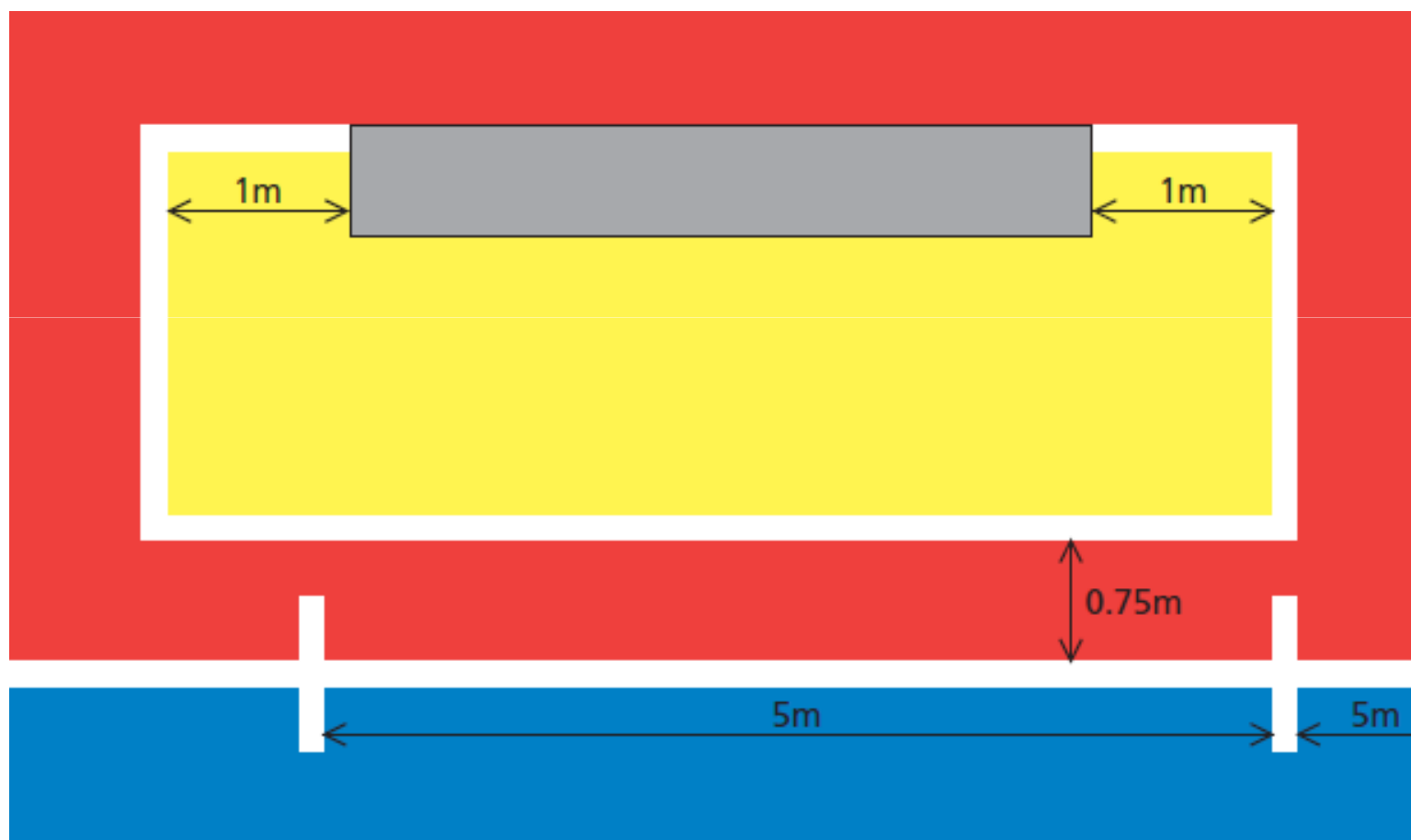
Dla zawodów międzynarodowych wymiary są następujące:

Długość (linia boczna):	min	38 m	
	max	42 m	
Szerokość (linia bramkowa)	min	18 m	⇒ 20 m
	max	25 m	



Artykuł 1 – Pole gry

Strefa techniczna i strefa zmian





Artykuł 2 - Piłka



ciśnienie wynoszące **0.4 ~ 0.6 atmosfery (400 ~ 600g / cm²)**



0.6 ~ 0.9 atmosfery (600 ~ 900g / cm²)





Artykuł 3 – Liczba zawodników



- Mecz nie może się rozpocząć, jeżeli którakolwiek z drużyn liczy mniej niż 5 zawodników,



- Mecz nie może się rozpocząć, jeżeli którakolwiek z drużyn liczy mniej niż 3 zawodników,
- Mecz należy zakończyć, jeśli w którejkolwiek z drużyn jest mniej niż 3 zawodników.



Artykuł 3 – Liczba zawodników



Oficjalne zawody

W zawodach mistrzowskich rozgrywanych pod auspicjami FIFA lub związków krajowych, maksymalna liczba zawodników wynosi **siedem**.

W zawodach drużyn narodowych może wziąć udział maksymalnie do **dziesięciu** rezerwowych.

W innych meczach **większa liczba rezerwowych** może wziąć udział jeśli:

- drużyny osiągnęły porozumienie co do liczby rezerwowych,
- sędziowie zostali poinformowani o tym fakcie przed meczem.

Jeżeli sędziowie nie zostali poinformowani lub gdy nie osiągnięto porozumienia, to może wziąć udział nie więcej niż dziesięciu rezerwowych.



Artykuł 3 – Liczba zawodników



WSZYSTKIE ZAWODY

We wszystkich zawodach nazwiska zawodników i rezerwowych muszą być przekazane sędziom przed meczem, bez względu na to czy zawodnicy i rezerwowi są obecni czy nie.

Żaden rezerwowy, którego nazwisko nie zostało podane sędziom przed meczem, nie może wziąć udziału w zawodach.



Artykuł 3 – Liczba zawodników



WYMIANA BRAMKARZA

- każdy z zawodników rezerwowych może wymienić bramkarza bez informowania sędziów lub czekania na przerwę w grze – **lotny bramkarz**
- każdy zawodnik może zamienić się z bramkarzem,
- zawodnik zamieniający się z bramkarzem musi zrobić to podczas przerwy w grze i musi poinformować sędziów zanim zmiana będzie przeprowadzona,
- zawodnik lub zawodnik rezerwowy zastępujący bramkarza musi nosić bluzę bramkarską ze swoim numerem na plecach.



Artykuł 3 – Liczba zawodników Zawodnicy wykluczeni z gry



Zawodnik, który został wykluczony przed rozpoczęciem meczu może zostać zastąpiony jedynie zawodnikiem rezerwowym.

Zawodnik rezerwowy wykluczony w czasie meczu lub przed rozpoczęciem meczu nie może być zastąpiony innym zawodnikiem rezerwowym.



Artykuł 3 – Liczba zawodników Zawodnicy wykluczeni z gry



- Jeżeli zawodnik popełniający przewinienie jest wykluczony z gry za drugie napomnienie lub bezpośrednio, po tym jak korzyść została zastosowana i jego drużyna traci bramkę po zastosowaniu korzyści przed wykluczeniem zawodnika, liczba zawodników jego drużyny nie jest redukowana, jako że przewinienie było popełnione przed zdobyciem bramki.
- Jeżeli, podczas przerwy lub przed rozpoczęciem jednej z części dogrywki, zawodnik popełnia przewinienie karane wykluczeniem z gry, to zespół tego zawodnika rozpoczyna następną połowę lub część dogrywki z jednym zawodnikiem mniej.



Artykuł 6 – Asystenci sędziów



Trzeci sędzia

- przed każdą połową meczu, wręcza przedstawicielom drużyn dokument za pomocą którego zgłaszają oni prośbę o przyznanie czasu danej drużynie. Jeżeli dokument nie został użyty to trzeci sędzia odbiera go po każdej połowie.



TIME-OUT
TEMPS MORT
TIEMPO MUERTO
AUSZEIT



Artykuł 6 – Asystenci sędziów



Trzeci sędzia - cd

- wręcza przedstawicielom drużyn dokument, który określa kiedy zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry w celu zastąpienia wykluczonego zawodnika



For the Game. For the World.

THE SUBSTITUTE PLAYER WILL BE ABLE TO ENTER THE FIELD OF PLAY, WHEN THERE ARE - ____ MINUTE(S) AND ____ SECOND(S) ON THE CHRONOMETER LEFT TO END THE ____ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ____ MINUTE(S) ET ____ SECONDE(S) AVANT LA FIN DE LA ____ PÉRIODE.

EL JUGADOR SUSTITUTO PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO ESTÉ EN EL MINUTO ____ Y SEGUNDOS ____ PARA FINALIZAR EL ____ PERIODO.

DER ERSATZPIELER KANN DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN AUF DER ZEITMESSUNG NOCH ____ MINUTE(N) UND ____ SEKUNDE(N) FEHLEN, UM DIE ____ PERIODE ZU BEENDEN.

- **Zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry (zastępując zawodnika wykluczonego) zawsze za zgodą sędziego czasowego lub trzeciego sędziego.**



Artykuł 7 – Czas trwania zawodów



Zakończenie części gry:

Sędzia czasowy sygnalizuje koniec części sygnałem akustycznym lub gwizdkiem.

Po usłyszeniu gwizdka lub sygnału akustycznego od sędziego czasowego, jeden z sędziów ogłasza koniec części meczu lub meczu swoim gwizdkiem, z wyjątkiem sytuacji gdy:

- podyktowany jest rzut z drugiego punktu karnego, względnie rzut wolny za szósty lub kolejny faul akumulowany,
- czas jest przedłużony na wykonanie lub powtórzenie rzutu karnego.



Artykuł 7 – Czas trwania zawodów



Zakończenie części gry – cd:

Jeśli piłka jest strzelona w kierunku jednej z bramek, sędziowie muszą czekać na rozstrzygnięcie strzału i wtedy mogą użyć gwizdka lub sygnału akustycznego.

Część gry kończy się, gdy:

- piłka bezpośrednio wpada do bramki i gol jest zdobyty,
- piłka opuszcza granice pola gry,
- piłka odbija się od bramkarza, słupków, poprzeczki lub podłoża i mija linię bramkową i gol jest zdobyty,
- broniący bramkarz zatrzymuje piłkę lub ta odbija się od słupków, poprzeczki i nie mija linii bramkowej.



Artykuł 7 – Czas trwania zawodów



Piłka kopnięta przed końcową syreną:

- bezpośrednio wpada do bramki → bramka i koniec
- wychodzi poza boisko → koniec
- zostaje dotknięta przez bramkarza, słupek, poprzeczkę i:
 - wpada do bramki → bramka i koniec
 - wychodzi poza boisko → koniec
- zostaje zatrzymana lub odbita w pole przez bramkarza → koniec
- zostaje dotknięta przez innego zawodnika niż bramkarz → koniec
- popełnione zostaje przewinienie za które dyktowany jest rzut wolny bez muru lub rzut karny → rzut wolny bez muru lub rzut karny



Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

Rozpoczęcie gry.

- z rozpoczęcia gry bramka może być zdobyta bezpośrednio



- z rozpoczęcie gry bramka **nie** może być zdobyta bezpośrednio





Artykuł 12

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie



Nieostrożność, nierozważność, użycie nieproporcjonalnej siły

- „**Nieostrożność**” ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje w sposób niedokładny, nieuważny i bez zachowania należytej staranności: nieostrożność w grze nie powoduje konieczności stosowania kar indywidualnych.

- „**Nierozważność**” – ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje nie zważając na jego bezpieczeństwo i konsekwencje, jakie ten atak może spowodować:

zawodnik grający nierozważnie, musi być ukarany napomnieniem.

- „**Użycie nieproporcjonalnej siły**” – ma miejsce wtedy kiedy, atak na przeciwnika wykonywany jest z dużą siłą, rażąco wykraczający poza granice normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo lub powodując jego kontuzje

zawodnik używający nieproporcjonalnej siły, musi być usunięty z gry.



Artykuł 12

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie



Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących siedmiu przewinień, w sposób uznany przez sędziego za nieostrożny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika ciałem,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika,
- atakuje przeciwnika nogami.



Artykuł 12

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie



Rzut wolny bezpośredni jest również przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących trzech przewinień:

- trzyma przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym).

Powyższe przewinienia są akumulowane.



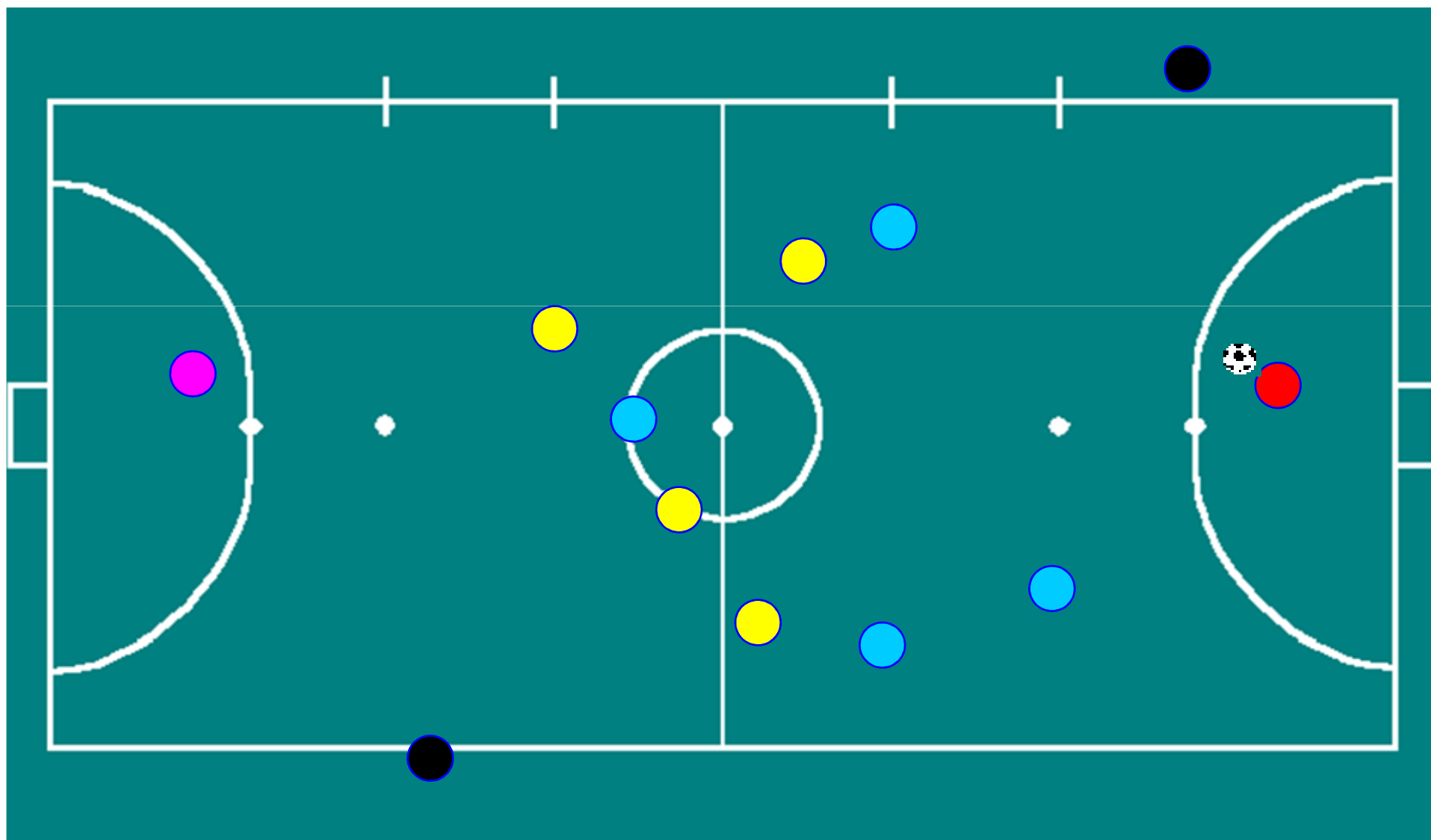
Artykuł 12

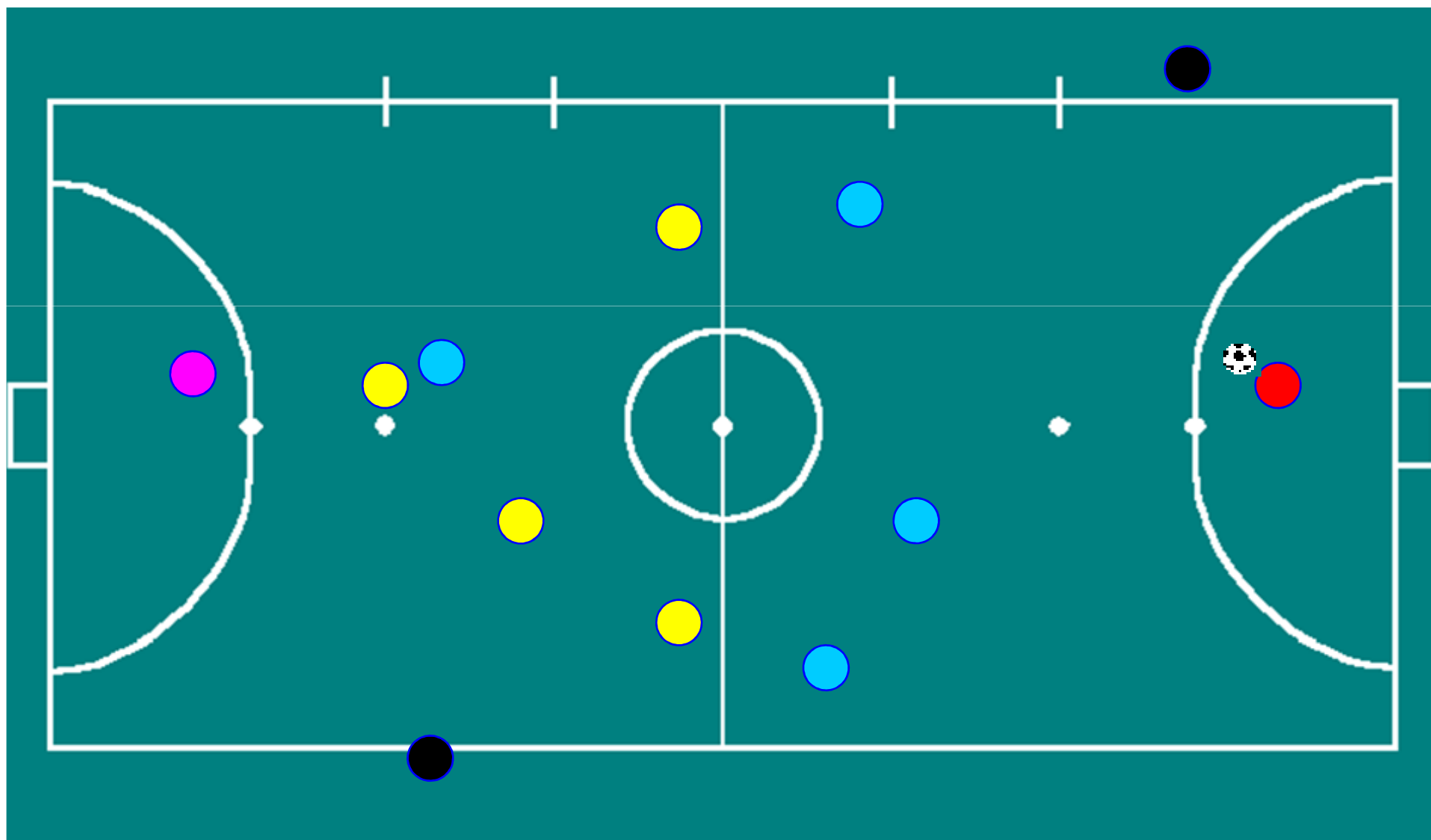
Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

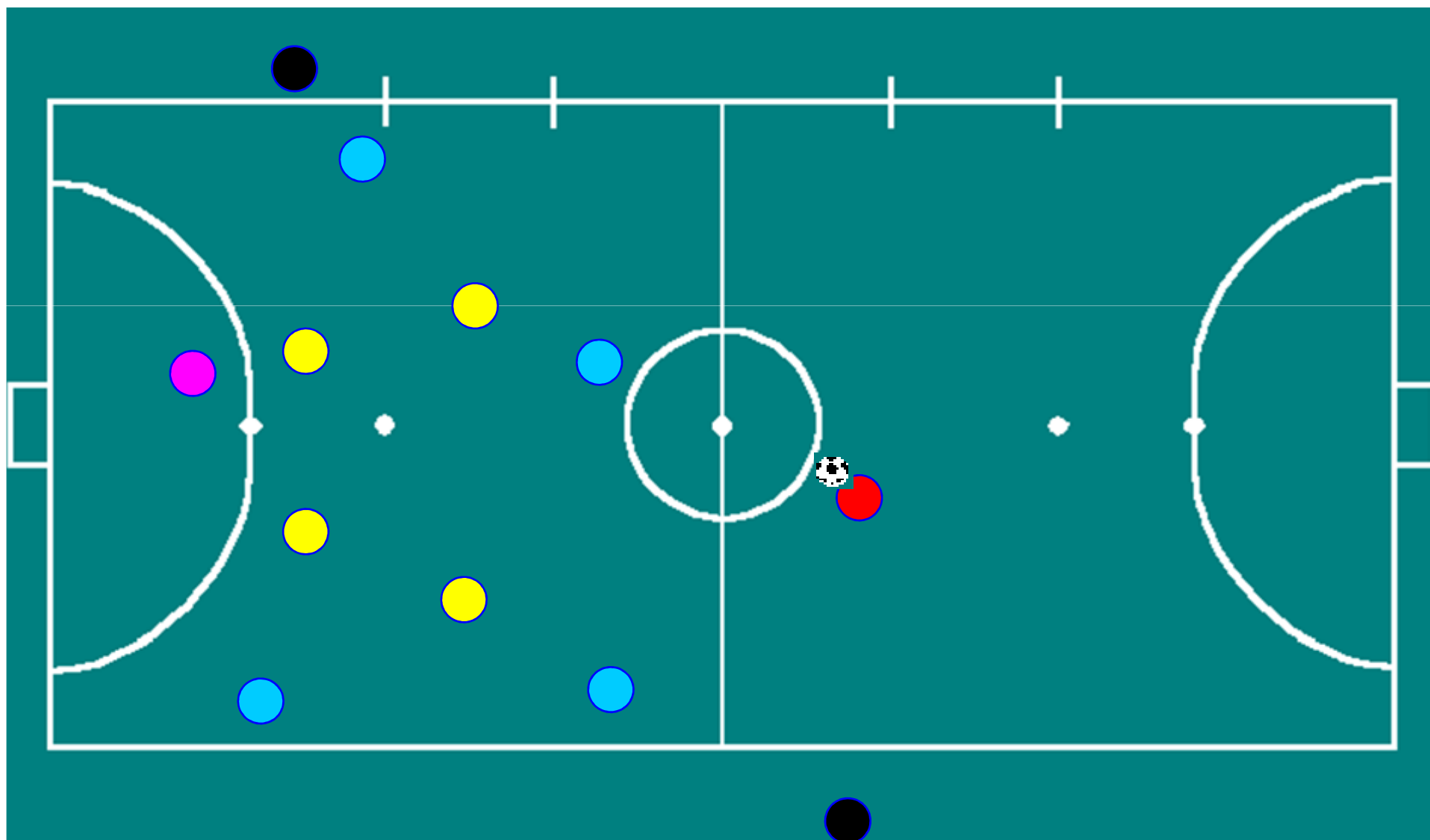


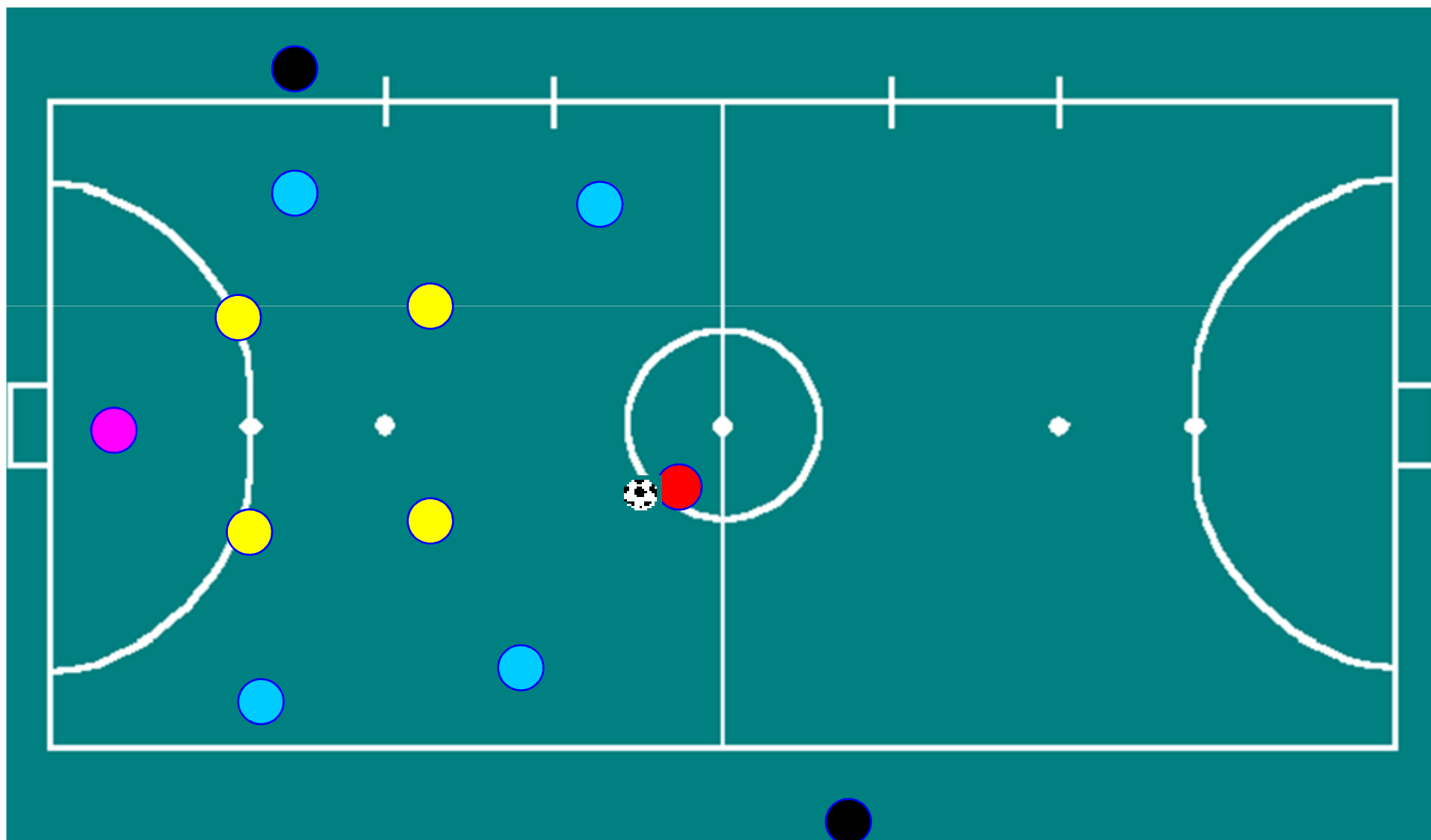
Rzut wolny pośredni przyznany jest drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących czterech przewinień:

- przez czas dłuższy niż cztery sekundy kontroluje piłkę w swoich rękach, lub nogami na własnej połowie pola gry,
- po zagraniu piłki dotyka ją powtórnie na własnej połowie, po tym jak została rozmyślnie kopnięta do niego przez współpartnera i nie została dotknięta ani zagrana przez przeciwnika,
- dotyka piłki rękoma wewnątrz własnego pola karnego, po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka piłki rękoma wewnątrz własnego pola karnego, po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu od współpartnera.











Artykuł 12

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie



Pozbawienie drużyny bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki

Sędziowie podejmując decyzję o wykluczeniu z gry zawodnika z tytułu pozbawienia drużyny przeciwnej bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, powinni uwzględnić:

- odległość miejsca przewinienia od bramki przeciwnika,
- prawdopodobieństwo utrzymania lub uzyskania kontroli nad piłką,
- kierunek gry (akcji),
- liczbę obrońców oraz ich usytuowanie,
- czy, gdyby nie przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim względnie pośrednim – akcja z dużym prawdopodobieństwem zakończyłaby się zdobyciem bramki,
- jeżeli przewinienie zostaje popełnione przez zawodnika rezerwowego, musi on zawsze zostać wykluczony z gry.



Artykuł 12 Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie



Pozbawienie drużyny bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki - cd

Jeżeli po pozbawieniu drużyny przeciwnej realnej szansy na zdobycie bramki sędzia zastosuje korzyść a bramka zostanie zdobyta bezpośrednio, to pomimo że przeciwnik zagrał celowo piłkę ręką – nie będzie on wykluczony z gry, lecz jedynie napomniany.



Artykuł 12

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie



Zagranie piłki ręką

Zagranie piłki ręką ma miejsce w sytuacji gdy zawodnik rozmyślnie i świadomie dotyka piłki ręką (od dłoni do końca ramienia).

Przy ocenie zagrania piłki ręką sędziowie biorą pod uwagę:

- czy ma miejsce ruch ręki do piłki (a nie piłki do ręki),
- odległość piłki od ręki przeciwnika (czy miało miejsce zaskakujące zagranie piłki),
- czy ręce i dłonie zawodnika ułożone są naturalnie,
- czy dotknięcie piłki nastąpiło poprzez trzymany w ręce przedmiot (element ubioru, ochraniacz itp.),
- czy dochodzi do kontaktu piłki z przedmiotem rzuconym w jej kierunku (but, ochraniacz, itp.).



Artykuł 12

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

Zagranie piłki ręką - cd



W niektórych okolicznościach zawodnik zagrywający piłkę ręką zachowuje się niesportowo i musi zostać ukarany napomnieniem. Ma to miejsce jeżeli zawodnik:

- swoim rozmyślnym zagranie piłki ręką, przerywa zawodnikowi drużyny przeciwnej możliwość kontynuowania korzystnej akcji,
- usiłuje zdobyć bramkę poprzez rozmyślne zagranie piłki ręką,
- udaje, że zagrywa piłkę inną częścią ciała a w rzeczywistości zagrywa piłkę ręką w celu oszukania sędziów,
- nieskutecznie próbuje zapobiec utracie bramki lub pozbawia przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki zagrywając piłkę ręką, kiedy jego bramkarz nie znajduje się wewnątrz pola karnego,
- zawodnik musi zostać wykluczony w przypadku gdy pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie. Wykluczenie nie wynika z faktu, iż zawodnik celowo zagrał piłkę ręką, ale z faktu, iż taka interwencja jest zachowaniem nieakceptowanym, ponieważ w sposób niesportowy pozbawia drużyną przeciwną zdobycia bramki.



Artykuł 13 – Rzuty wolne



Reguła 4 sekund ma zastosowanie:

- bramkarz kontroluje piłkę,
- rzuty wolne,
- **rzut wolny bez możliwości ustawienia muru,**
- **przedłużony rzut karny,**
- rzut z autu,
- rzut od bramki,
- rzut z rogu



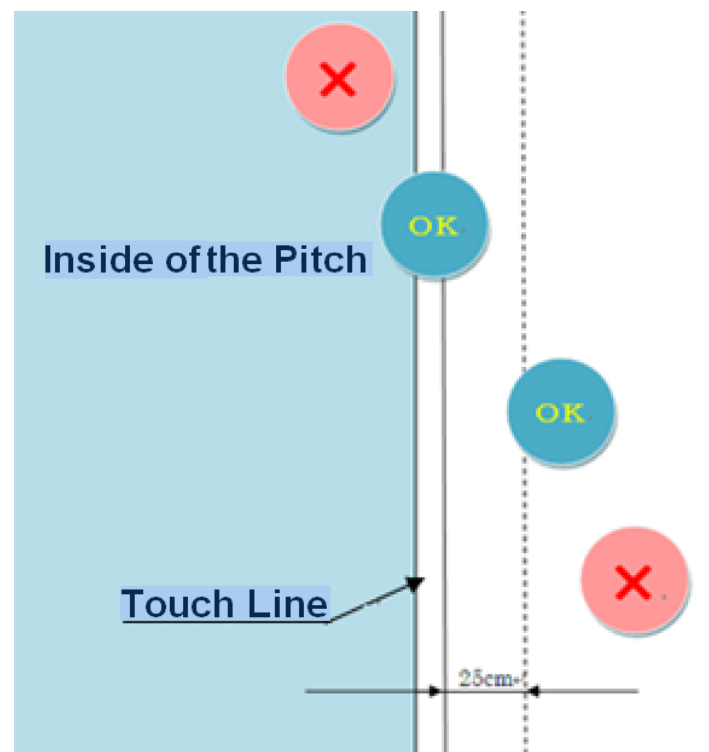
Artykuł 15 – Rzut z autu



**W momencie wykonania rzutu,
wykonawca:**

- częścią jednej stopy znajduje się na linii bocznej lub na podłożu na zewnątrz linii bocznej,
- piłka musi leżeć nieruchomo na podłożu, w miejscu gdzie przekroczyła linię boczną, na zewnątrz pola gry w odległości maksymalnie do 25 cm od tego miejsca,
- wykonanie rzutu nastąpi w ciągu 4 sekund, od zaistnienia możliwości do jego wykonania.

Piłka jest w grze, gdy znajdzie się w polu gry.





Artykuł 15 – Rzut z autu



NARUSZENIA:

- Jeżeli po wykonaniu rzutu z autu piłka nie znajdzie się na polu gry, rzut z autu powtarza ta sama drużyna z tego samego miejsca zakładając, że rzut z autu został wykonany zgodnie z wszystkimi przepisami. **Jednakże, odliczanie 4-ch sekund jest kontynuowane od momentu wcześniejszego zatrzymania, kiedy drużyna jest gotowa na ponowne wykonanie rzutu z autu.** Jeżeli jednak po wykonaniu rzutu z autu piłka nie znajdzie się na boisku a rzut z autu został wykonany niezgodnie z przepisami gry, to rzut z autu wykona drużyna przeciwna.
- Jeżeli w momencie wykonywania rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość to rzut należy powtórzyć a zawodnika przewinającego napomnieć, chyba że zastosowana została korzyść lub popełnione zostało przewinienie karane rzutem wolnym lub karnym przez drużynę przeciwną do zawodnika wykonującego rzut z rogu.



Artykuł 16 – Rzut od bramki



PROCEDURA WYKONANIA

- piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza drużyny broniącej z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- bramkarz drużyny broniącej wykonuje rzut od bramki w ciągu 4 sekund od powstania możliwości do jego wykonania,
- piłka jest w grze, gdy została wyrzucona bezpośrednio poza pole karne przez bramkarza drużyny broniącej.



Artykuł 16 – Rzut od bramki



NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli z rzutu od bramki piłka nie zostanie wyrzucona bezpośrednio poza pole karne:

- zarządza się powtórzenie rzutu od bramki, **ale z zastrzeżeniem, że czas 4 sekund na jego wykonanie nie kasuje się i jest kontynuowany od momentu zaistnienia możliwości na jego wykonanie.**

Jeżeli rzut od bramki nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii pola karnego, z miejsca najbliższego popełnienia przewinienia.



Artykuł 16 – Rzut od bramki



NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotyka piłkę ponownie (poza dotknięciem rękoma), **przed tym jak piłka została dotknięta przez innego zawodnika.**

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełnienia przewinienia.



Artykuł 16 – Rzut od bramki



NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

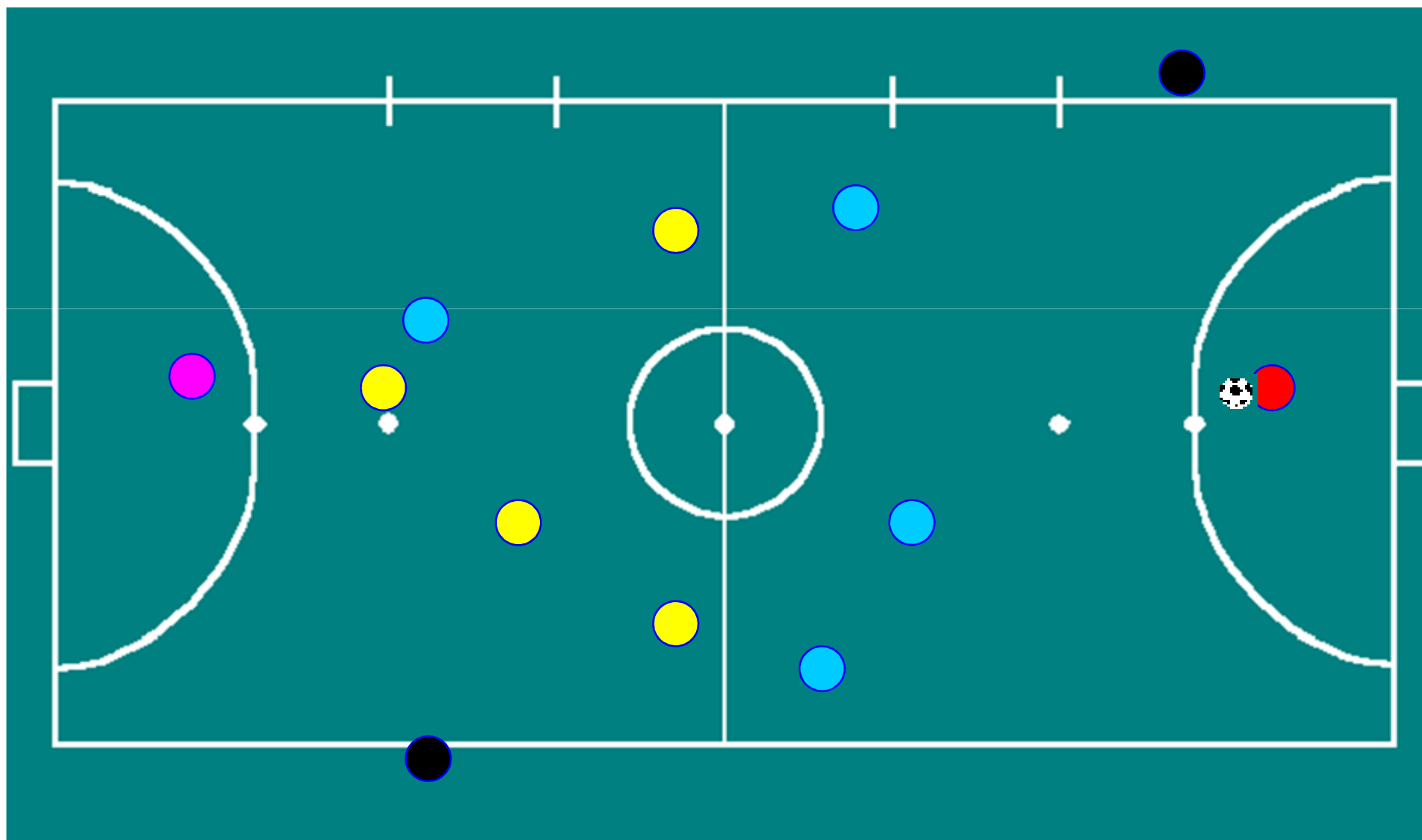
Nowy przepis

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotyka piłkę powtórnie na **własnej połowie** pola gry po celowym zagraniu do niego przez współpartnera i przed tym jak zawodnik drużyny przeciwnej zagrał lub dotknął piłkę.

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełnienia przewinienia.

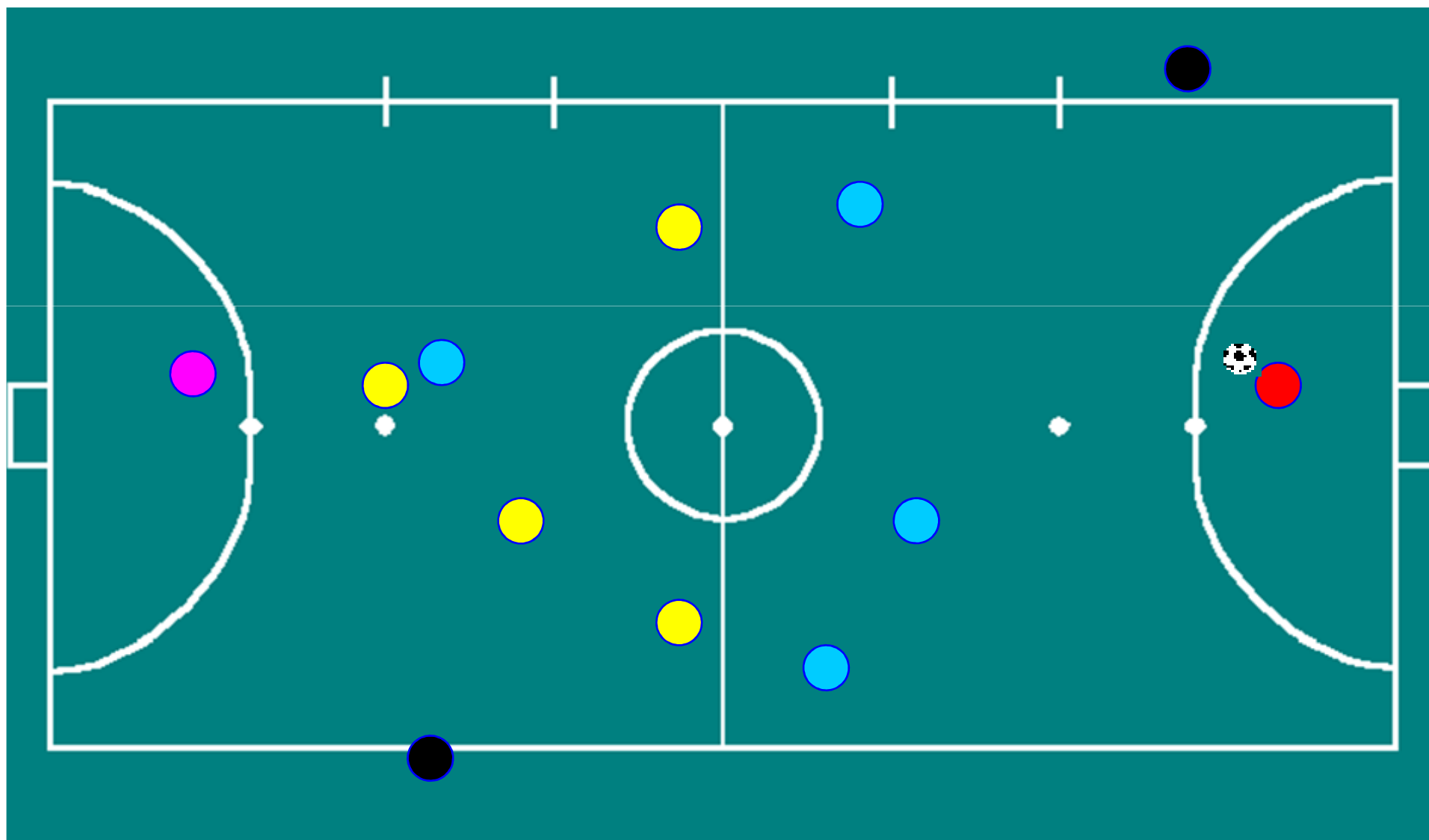


Artykuł 16 – Rzut od bramki





Artykuł 16 – Rzut od bramki





Artykuł 17 – Rzut z rogu



Procedura wykonania

- Piłka musi być umieszczona w polu rożnym, najbliższym miejsca wyjścia piłki z gry
- Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą pozostawać w odległości co najmniej 5 metrów od łuku pola rożnego, aż do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry.
- piłka musi być kopnięta przez zawodnika drużyny atakującej,
- drużyna wykonująca rzut z rogu musi go wykonać w ciągu 4 sekund od powstania możliwości do jego wykonania,
- piłka jest w grze, gdy została kopnięta i poruszyła się.



Artykuł 17 – Rzut z rogu



Naruszenia:

- Jeżeli w momencie wykonywania rzutu z rogu zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość to rzut z rogu należy powtórzyć a zawodnika przewinającego napomnieć, chyba że zastosowana została korzyść lub popełnione zostało przewinienie karane rzutem wolnym lub karnym przez drużynę przeciwną do zawodnika wykonującego rzut z rogu.
- Jeżeli rzut z rogu nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund to zarządza się rzut od bramki, który wykona drużyna przeciwna
- Za każde naruszenie procedury lub miejsca ustawienia piłki zarządza się powtórzenie rzutu z rogu, **jeżeli naruszenie przepisów zostało popełnione przez drużynę wykonującą rzut z rogu, czas 4 sekund na jego wykonanie nie kasuje się i jest kontynuowany od momentu zaistnienia możliwości do jego wykonania przez bramkarza.**



Reklamy

Reklama na polu gry

- Jeżeli regulamin rozgrywek tego nie zabrania, to reklama na podłożu gry jest dozwolona, pod warunkiem, że nie rozprasza uwagi zawodników lub sędziów i umożliwia wyznaczenie linii na boisku zgodnie z Przepisami Gry w Futsal, tak by były widoczne.



Reklama na siatkach bramkowych

- Jeżeli regulamin rozgrywek tego nie zabrania, to reklama na siatkach bramkowych jest dozwolona, pod warunkiem, że nie rozprasza uwagi zawodników lub sędziów.



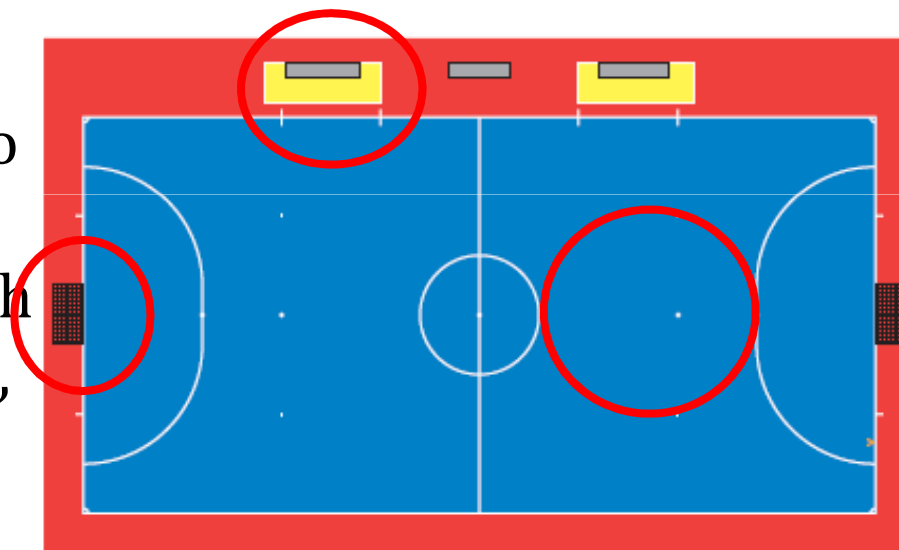


Reklamy



Reklama w strefach technicznych

- Jeżeli regulamin rozgrywek tego nie zabrania, to reklama na podłożu w strefach technicznych jest dozwolona pod warunkiem, że nie rozprasza uwagi przebywających w nich osób, trzeciego sędziego lub sędziów.





Ustawianie



Ustawianie w trakcie gry. Zalecenia



- gra powinna się toczyć pomiędzy sędzią pierwszym i sędzią drugim,
- sędziowie powinni używać szerokiego systemu diagonalnego,
- pozostawanie poza liniami bocznymi pola gry, zapewnia łatwiejszy kontakt wzrokowy z drugim sędzią, jak również ułatwia obserwowanie pola gry,
- sędzia znajdujący się bliżej gry powinien być w zasięgu wzroku drugiego sędziego,
- jeden z sędziów musi znajdować się wystarczająco blisko akcji, żeby mógł wszystko dobrze obserwować bez ingerencji na grę,
- sędziowie wchodzą na pole gry tylko po to, żeby uzyskać lepszą widoczność gry,
- „to co ma zostać zauważone” nie jest zawsze w zasięgu gry. Sędziowie powinni również zwracać uwagę na:
 - agresywne zachowania pojedynczych zawodników poza zasięgiem gry,
 - możliwe przewinienie w polu karnym, w kierunku którego toczy się gra,
 - przewinienia popełniane zaraz po tym, gdy piłka zostaje oddalona od „centrum akcji”.



System diagonalny

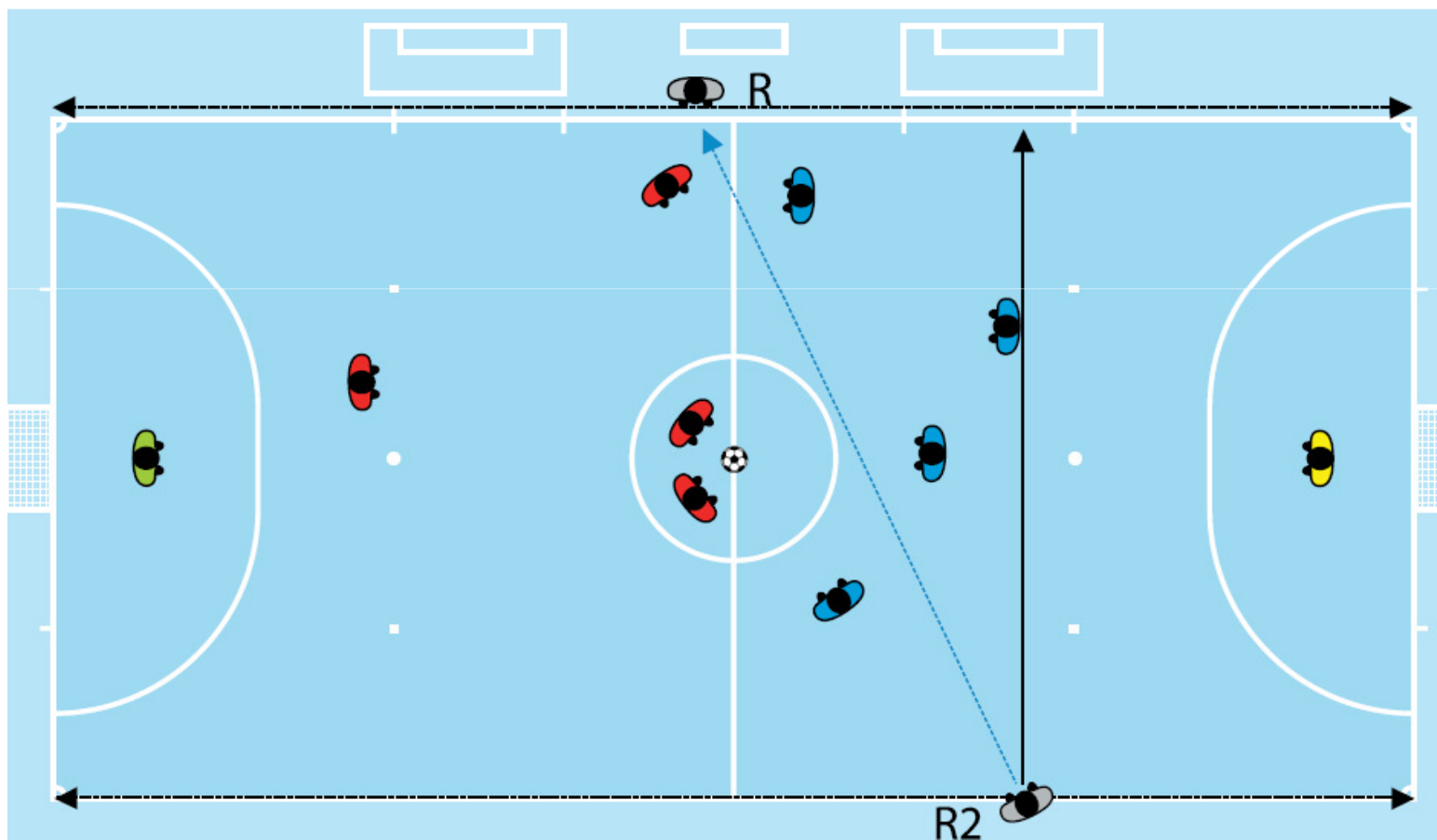


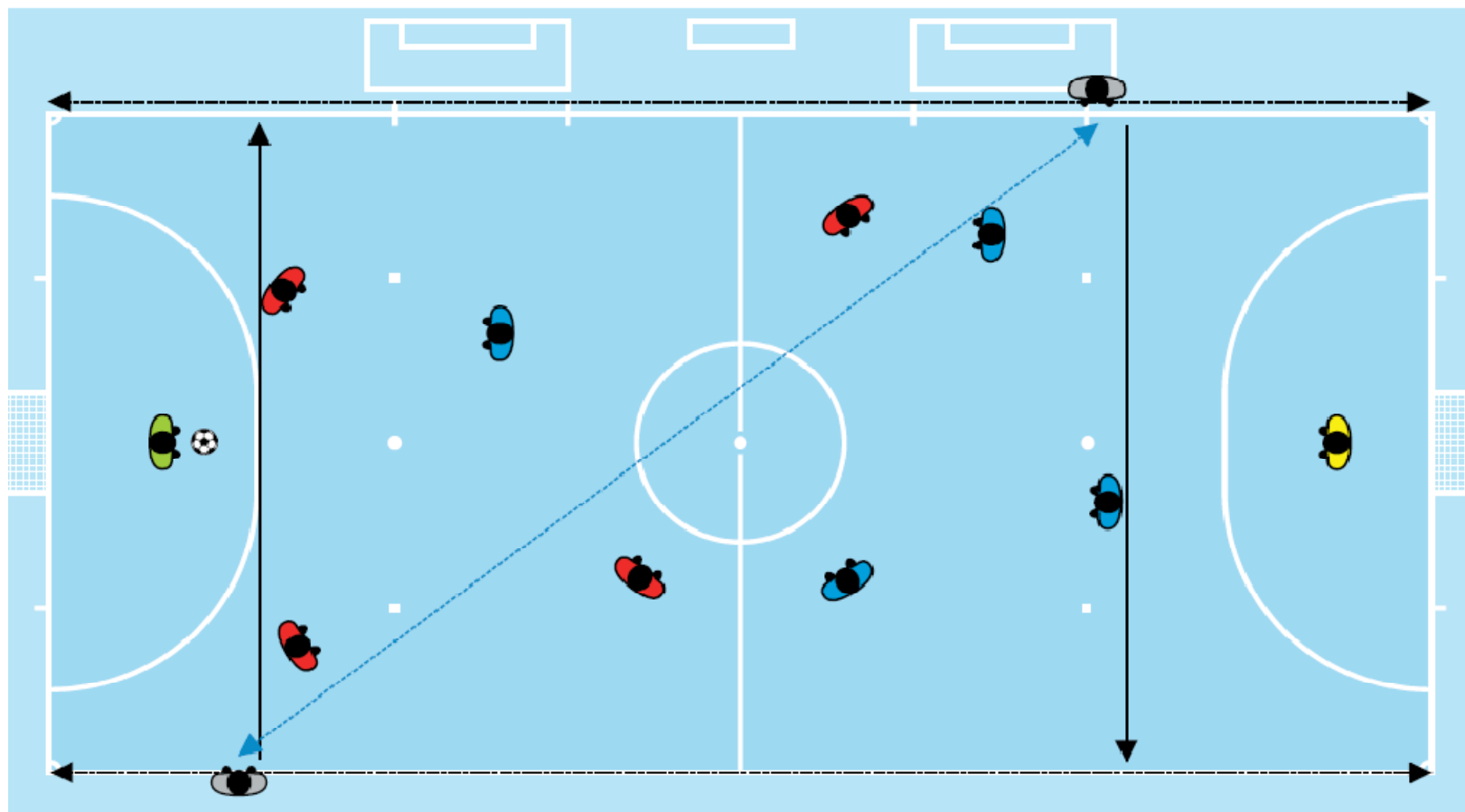


Sędziowie na polu gry

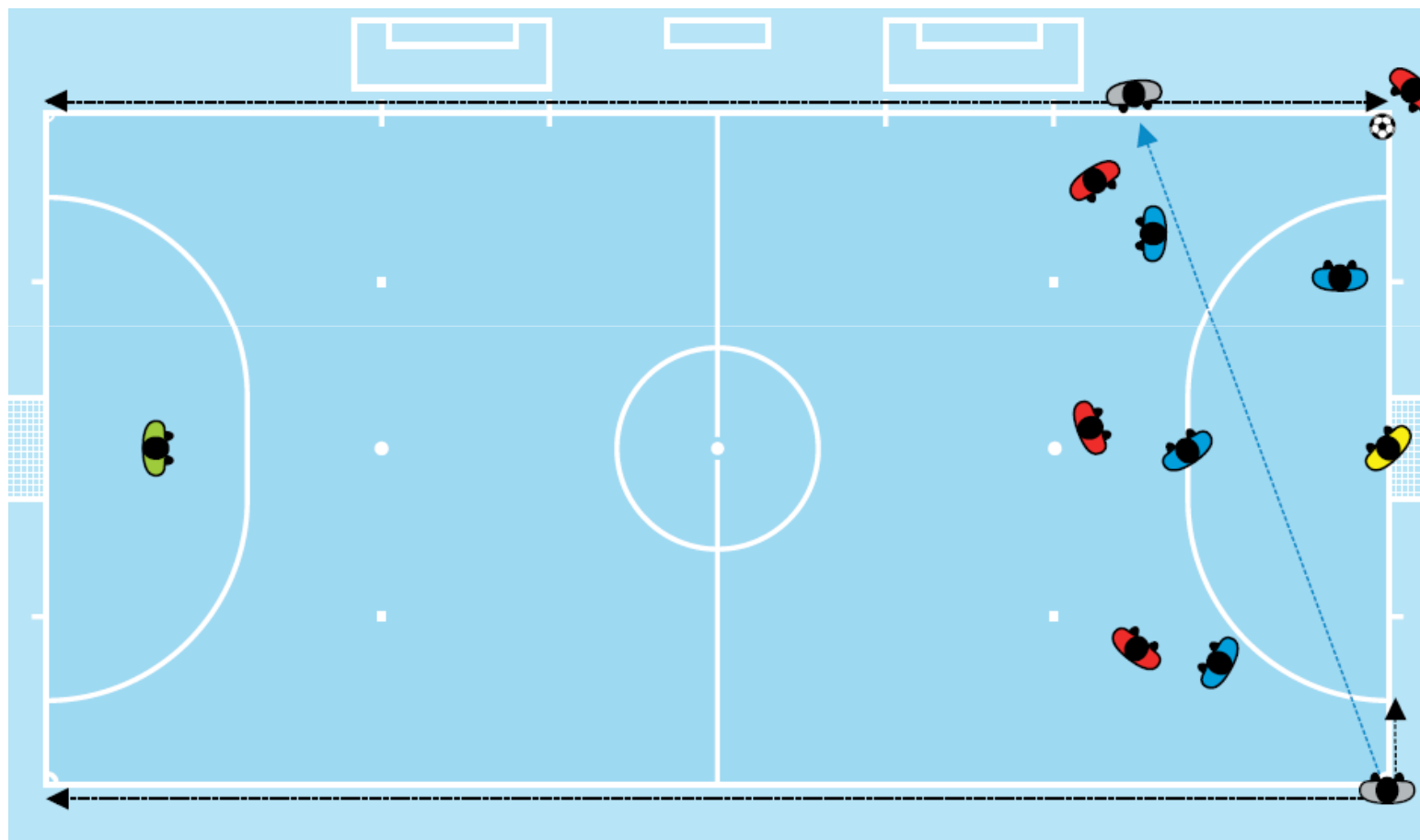


Ustawianie – rozpoczęcie gry

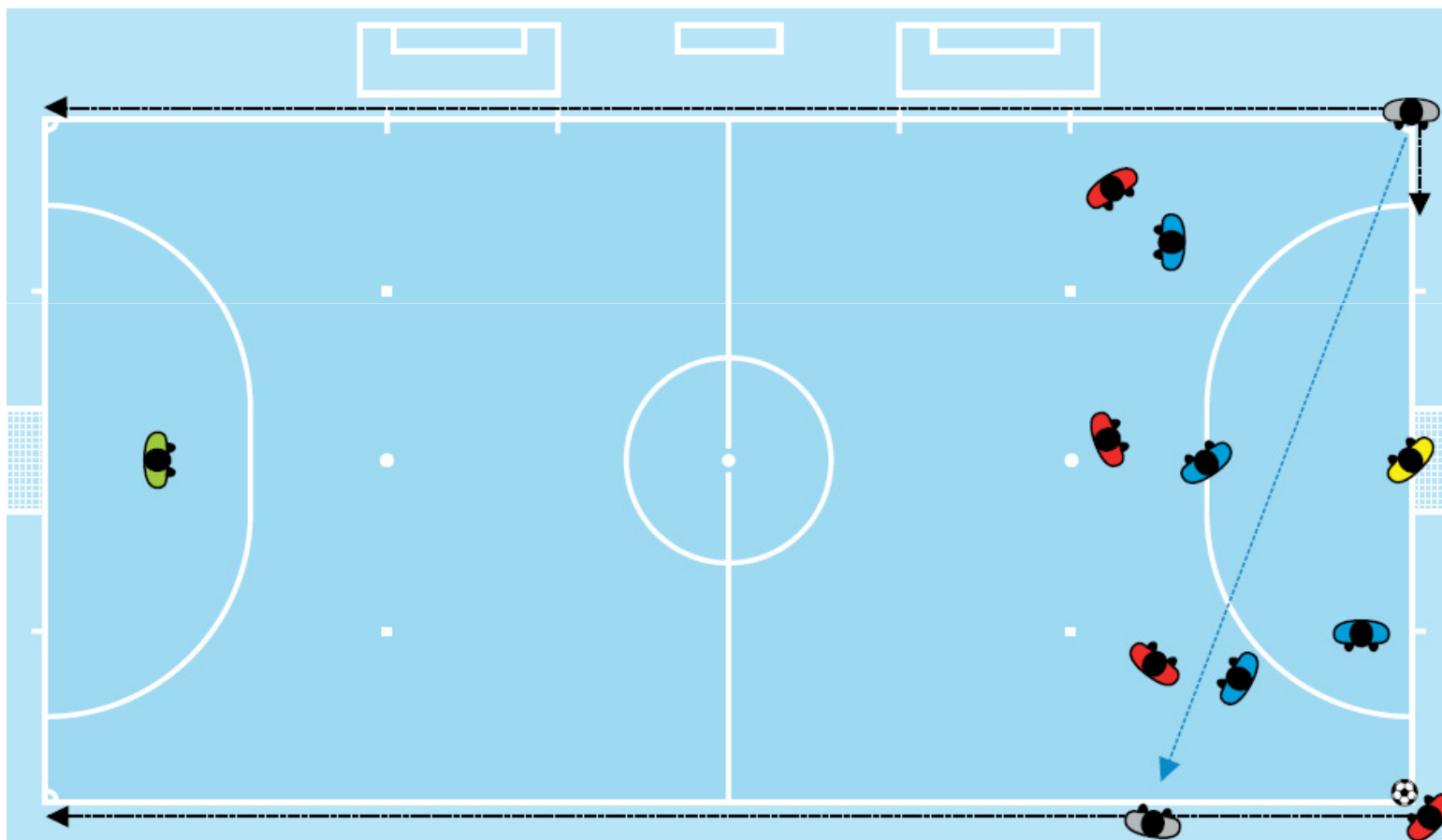




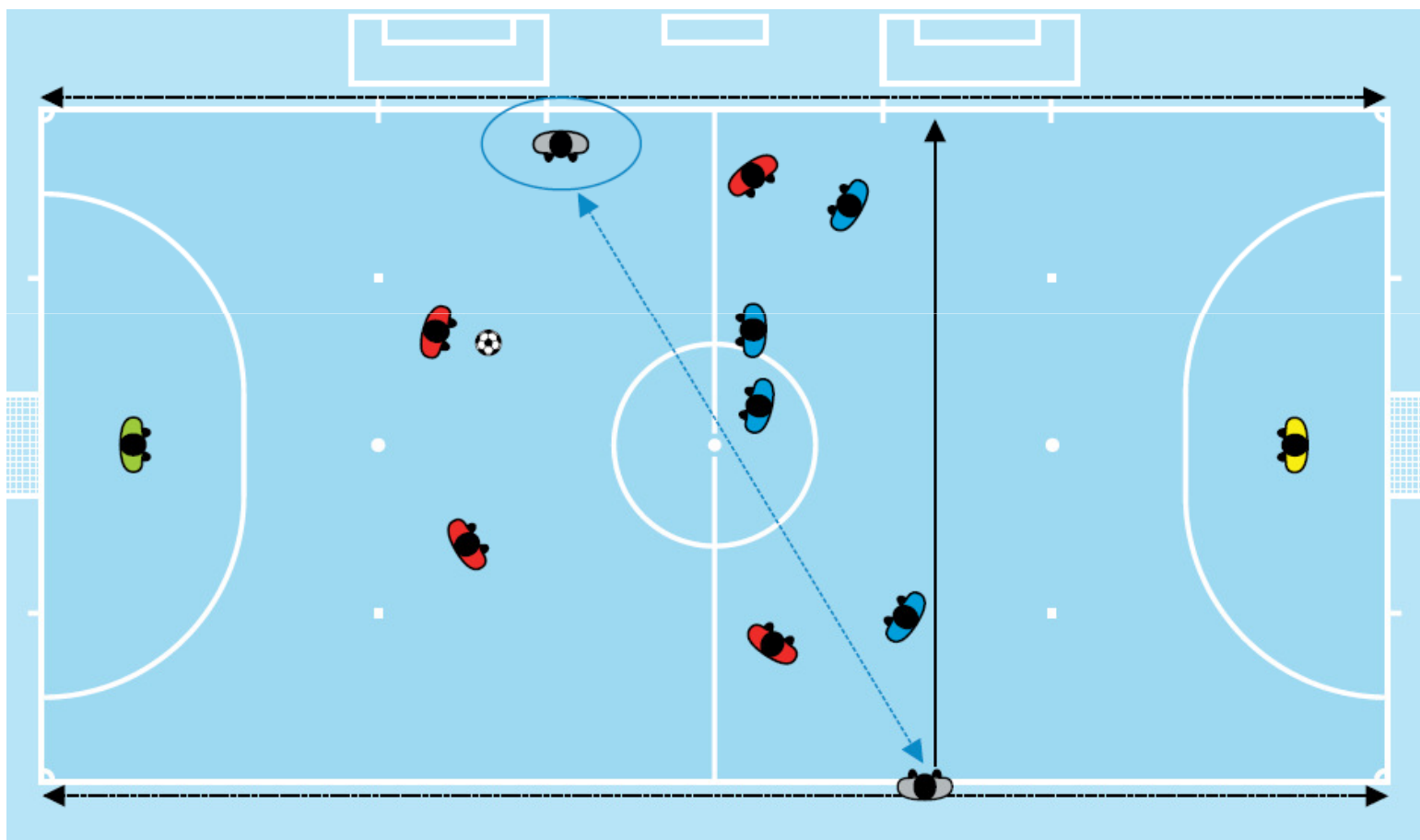
Ustawianie – rzut rożny (1)



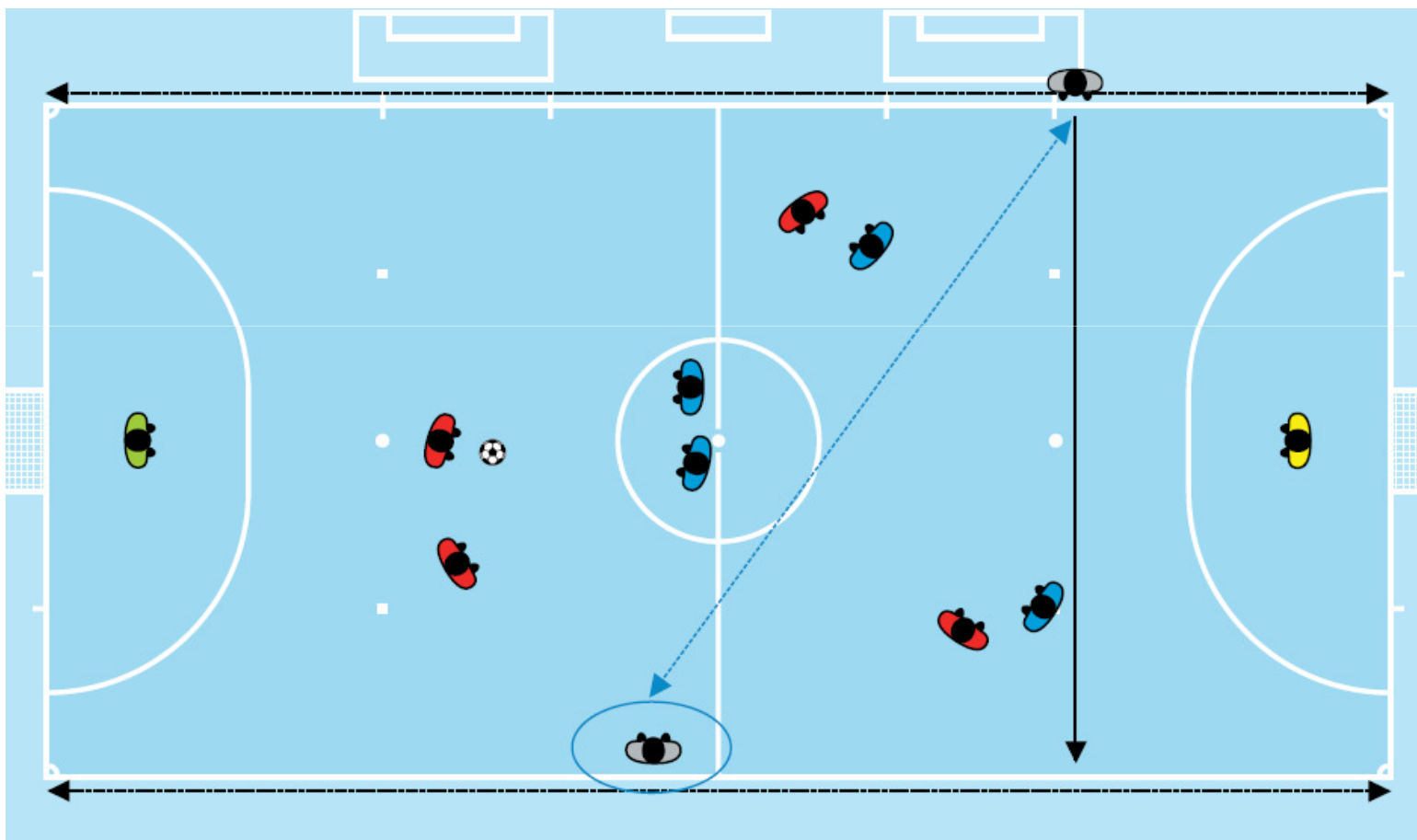
Ustawianie – rzut rożny (2)



Ustawianie – rzut wolny (1)

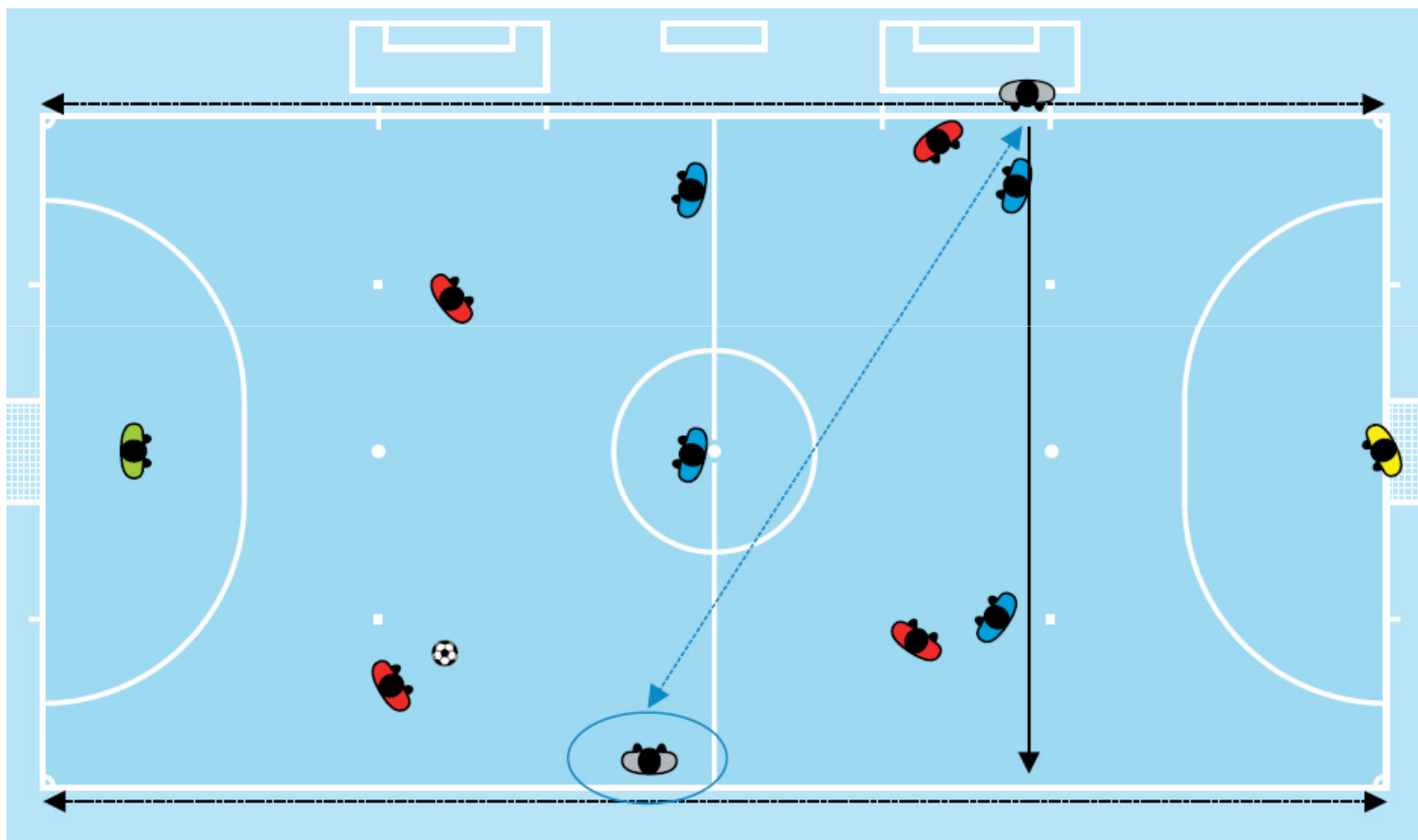


Ustawianie – rzut wolny (2)

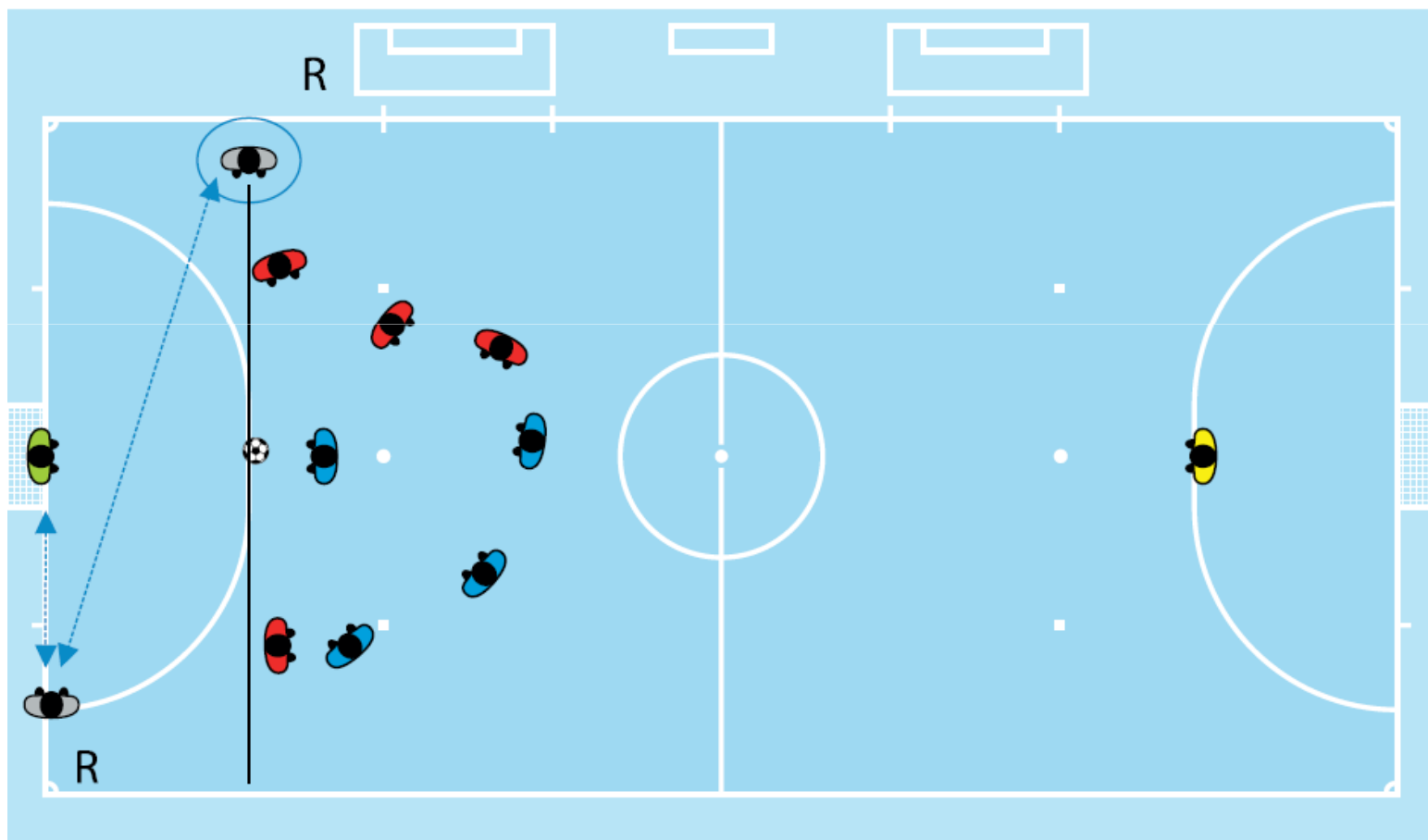


[illegible]

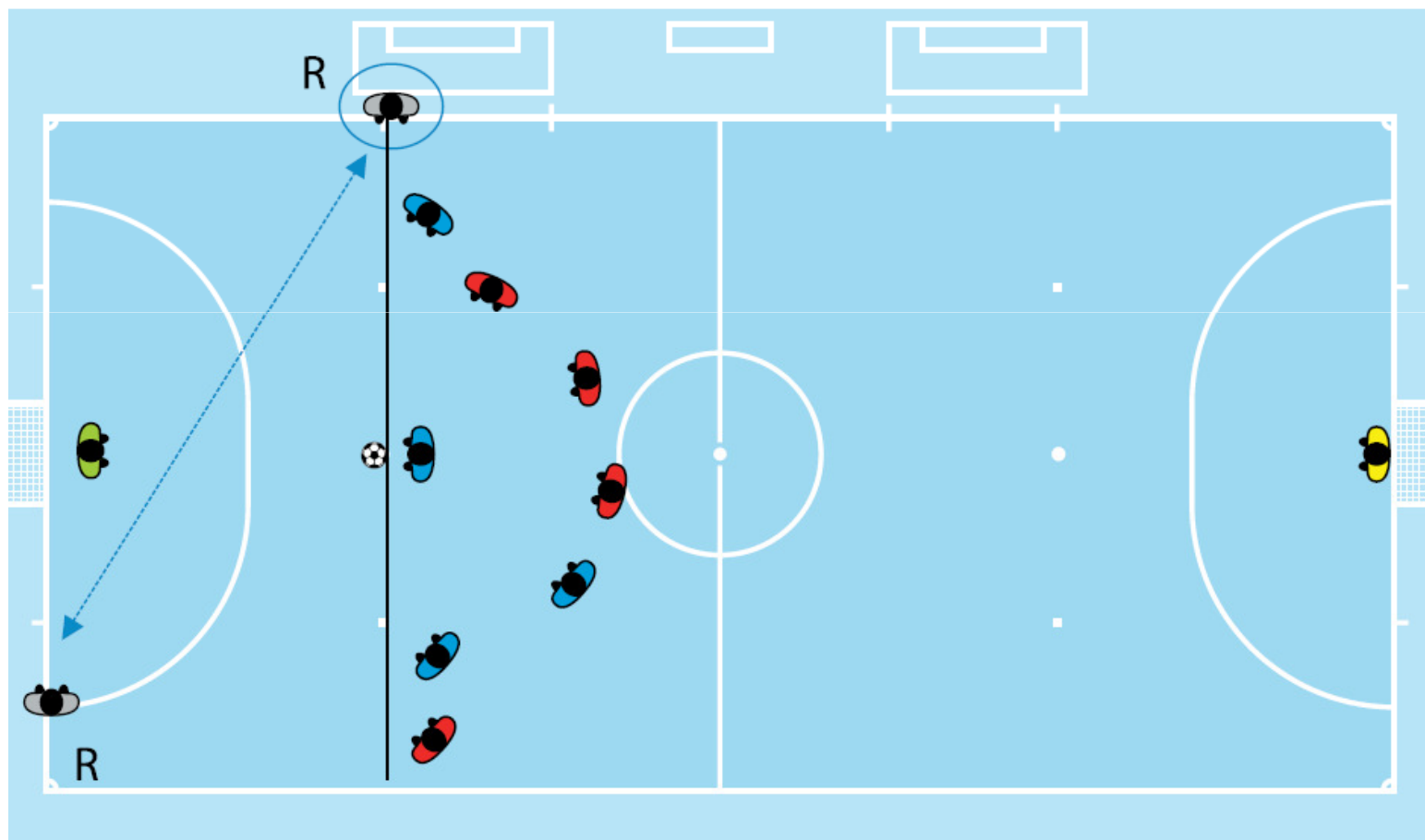
Ustawianie – rzut wolny (4)



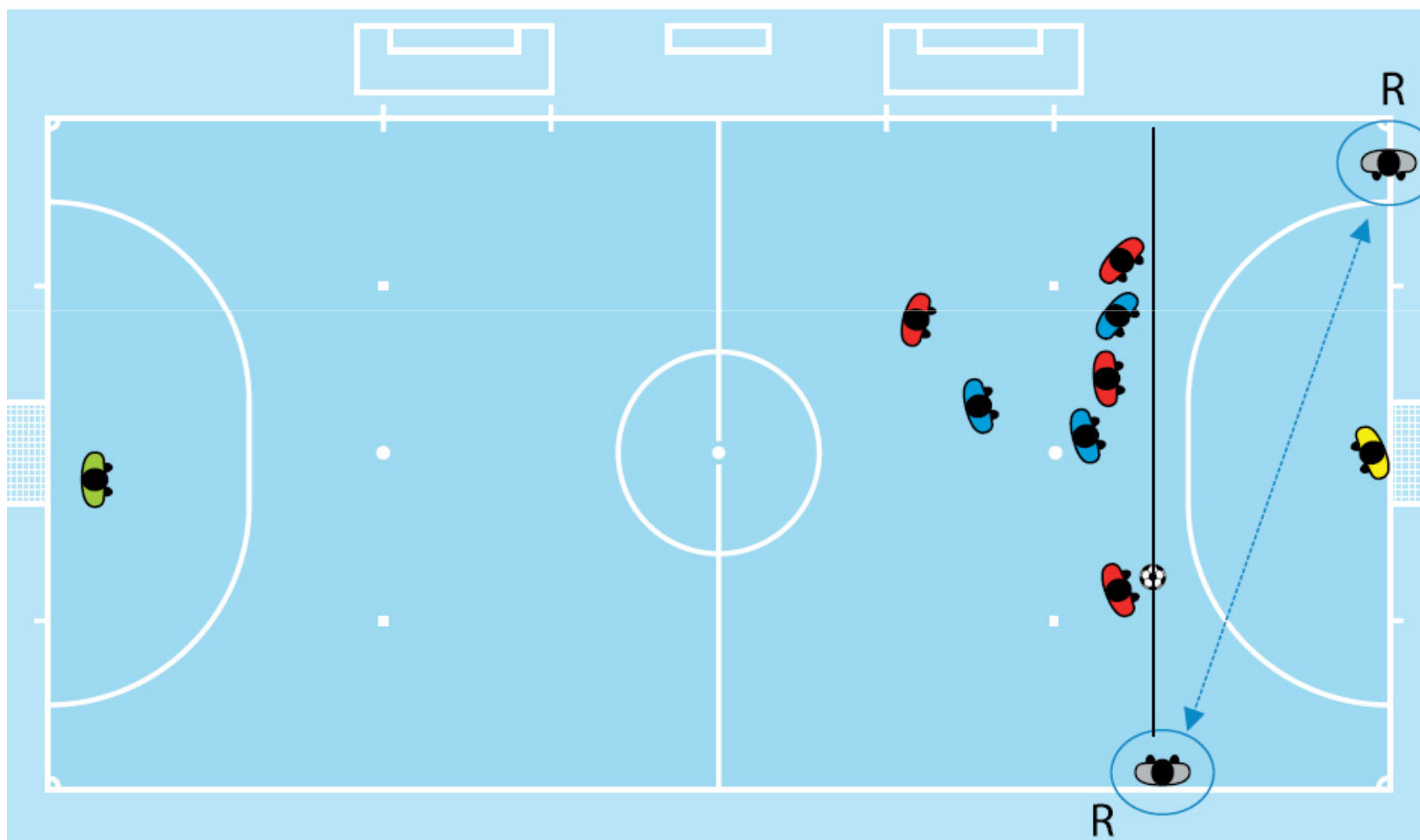
Ustawianie – rzut karny (1)



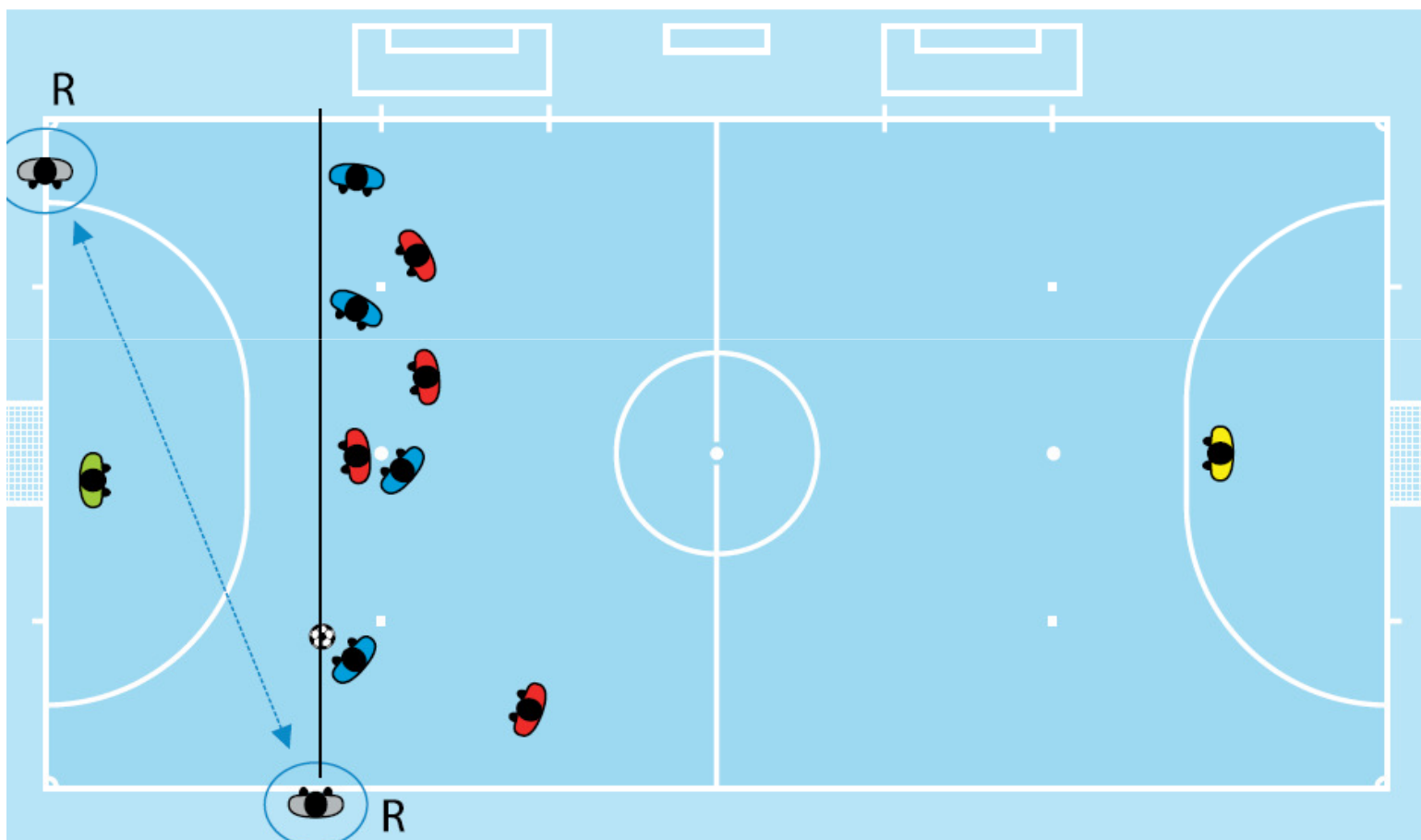
Ustawianie – rzut z 2 punktu karnego (1)



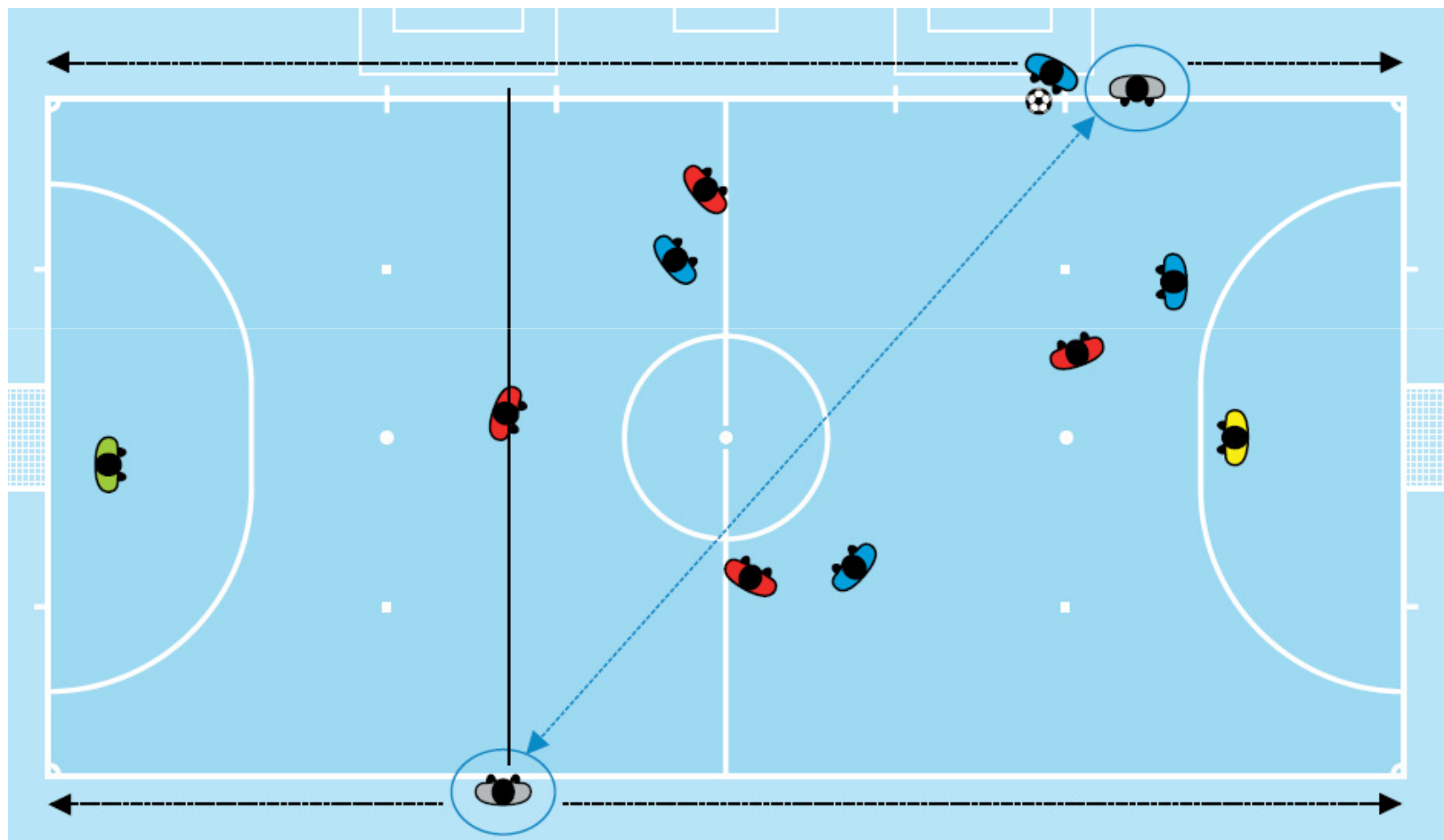
Ustawianie – rzut wolny od 6 faulu (1)



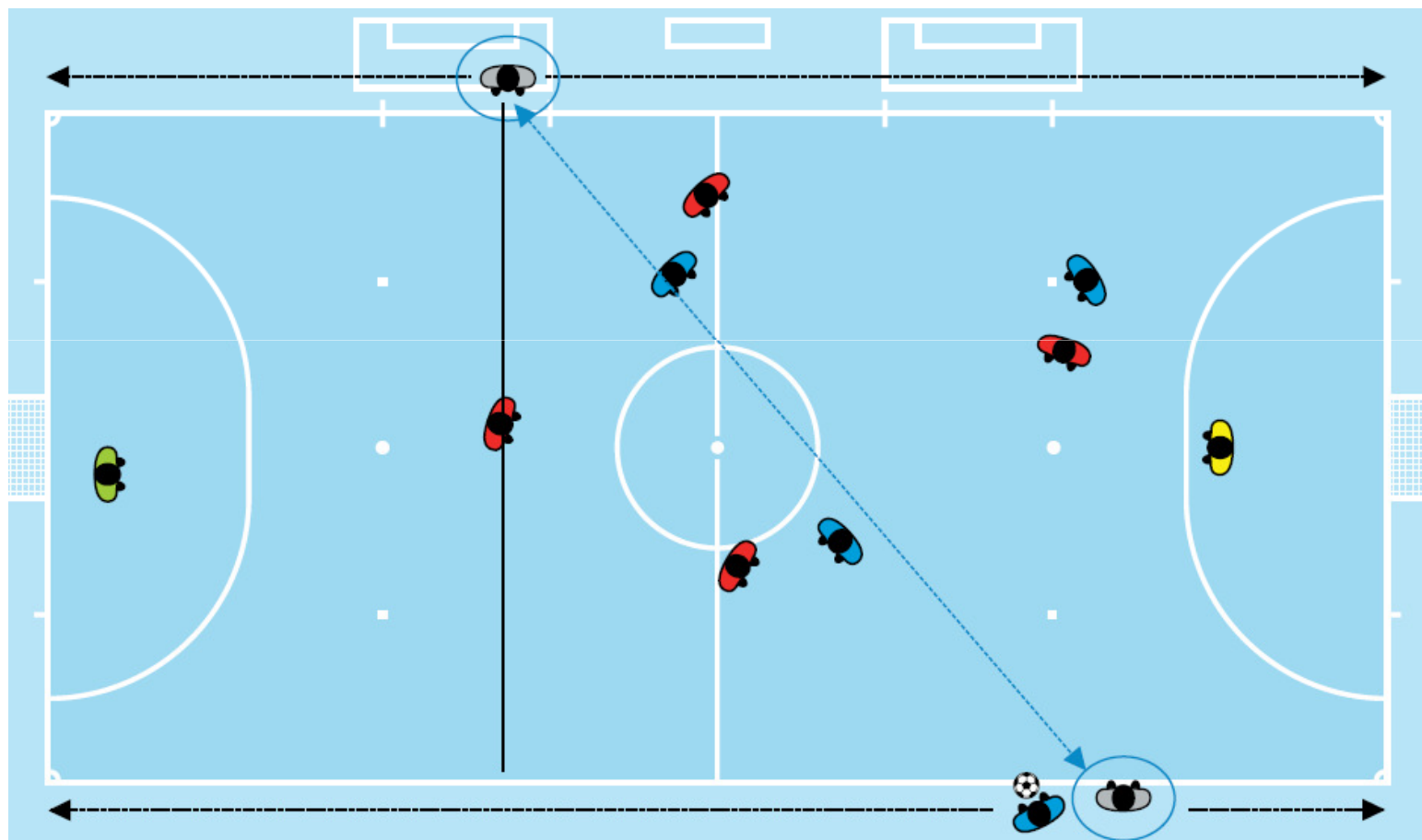
Ustawianie – rzut wolny od 6 faulu (2)



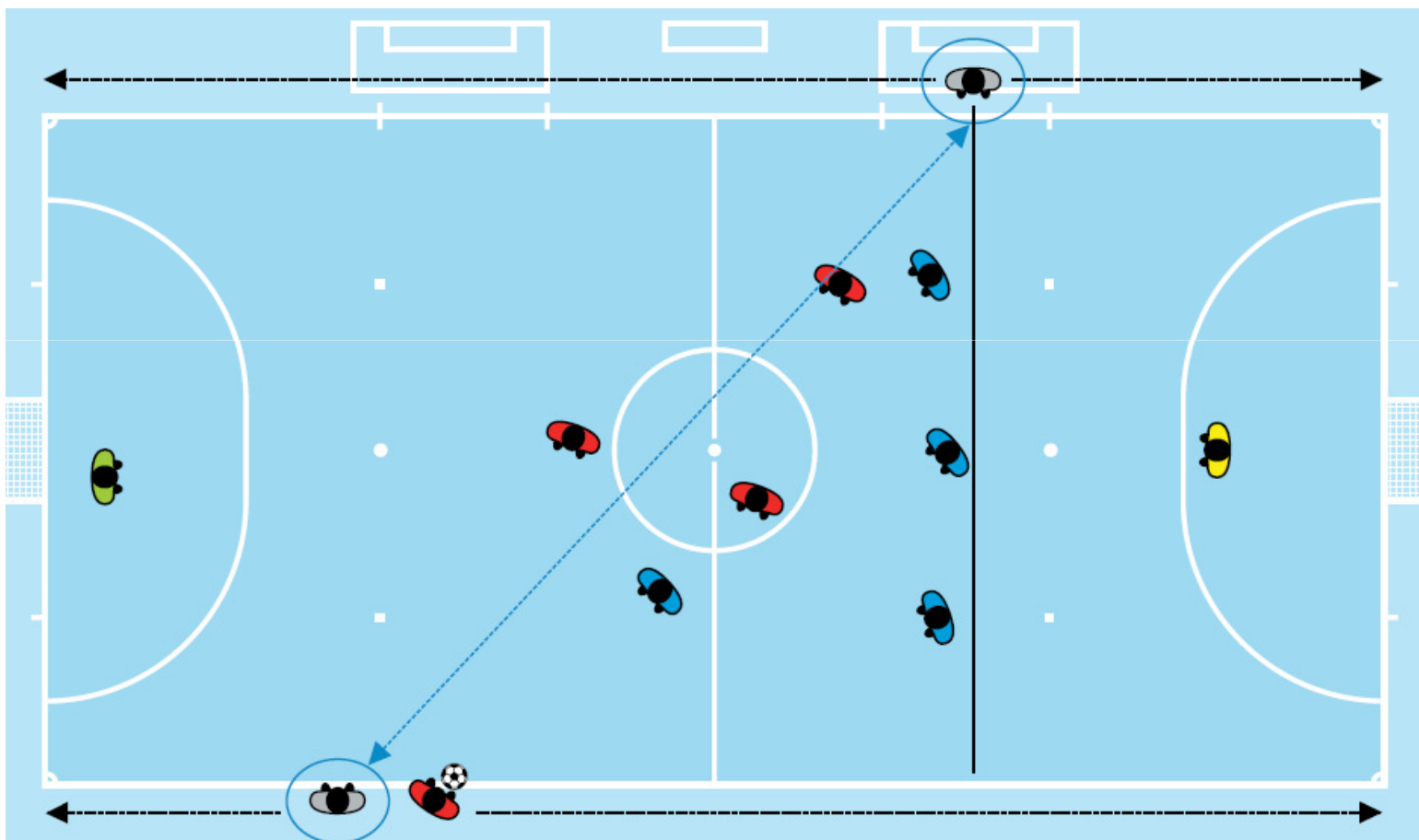
Ustawianie – rzut z autu (1)



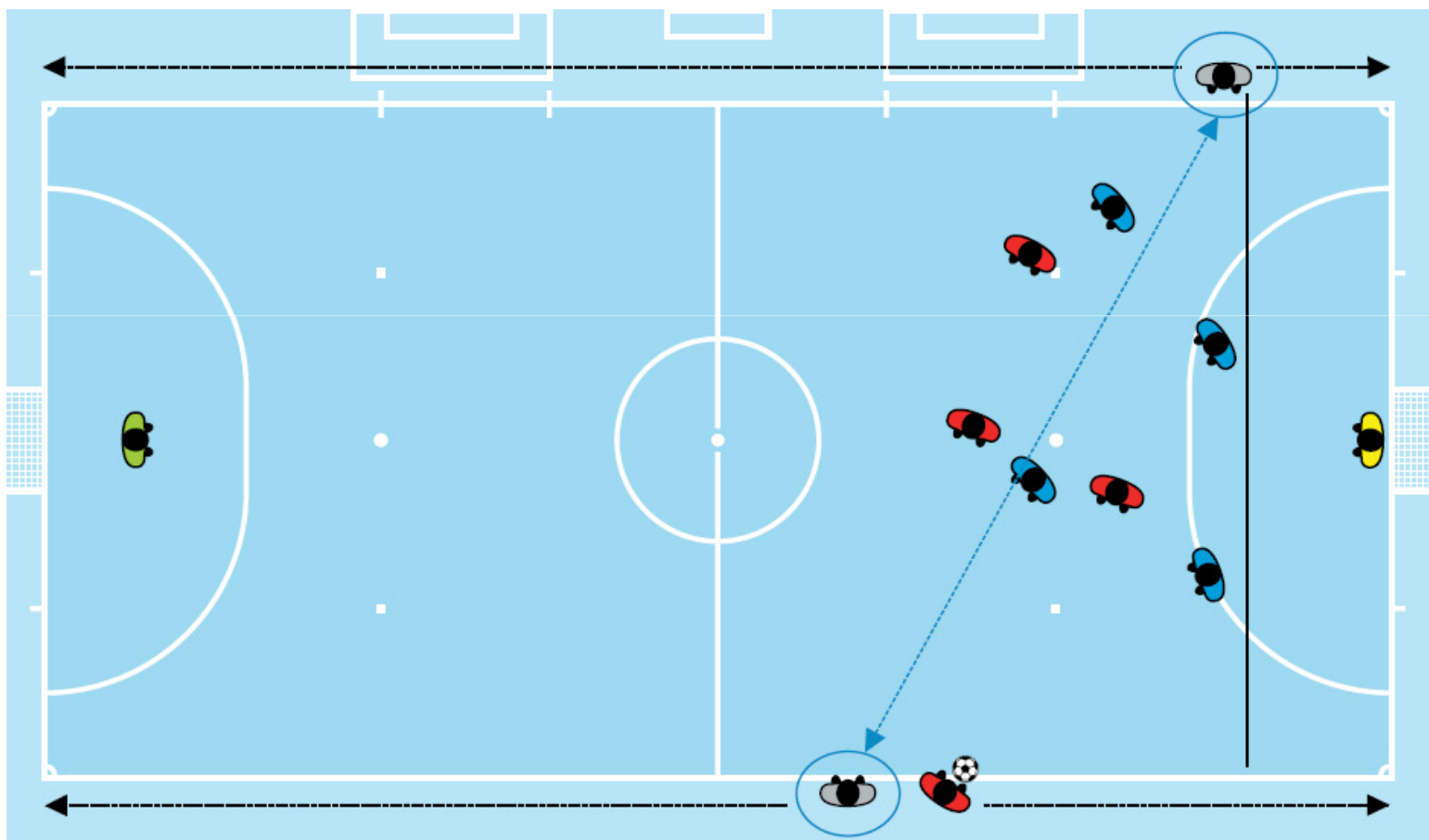
Ustawianie – rzut z autu (2)



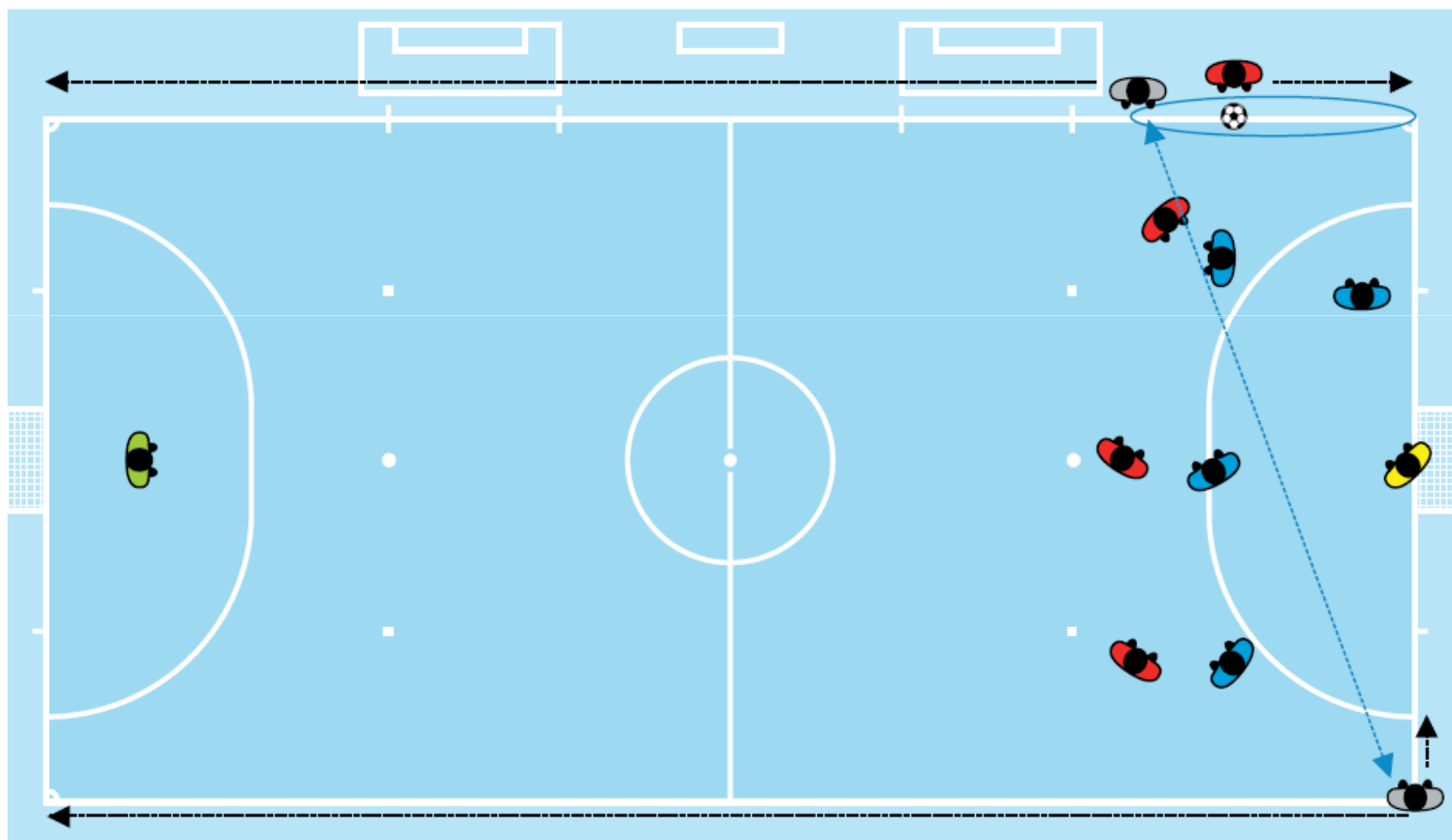
Ustawianie – rzut z autu (3)



Ustawianie – rzut z autu (4)



Ustawianie – rzut z autu (5)





Sygnalizacje sędziów



Rozpoczęcie gry





Rzut wolny bezpośredni / rzut karny





Rzut z autu



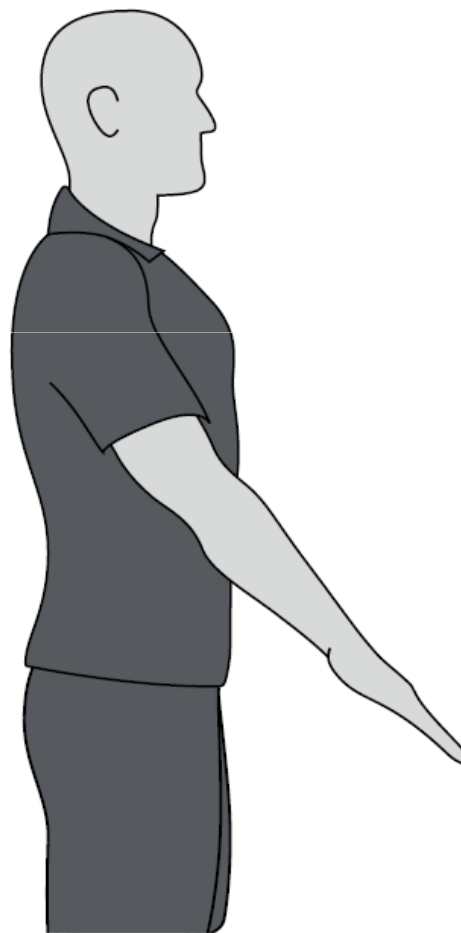


Rzut z rogu





Rzut od bramki





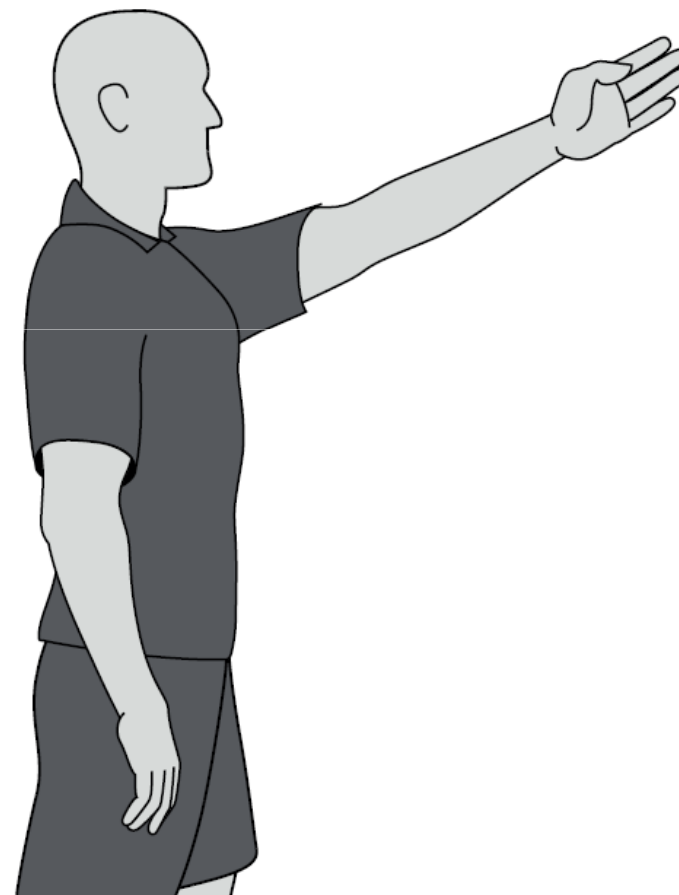
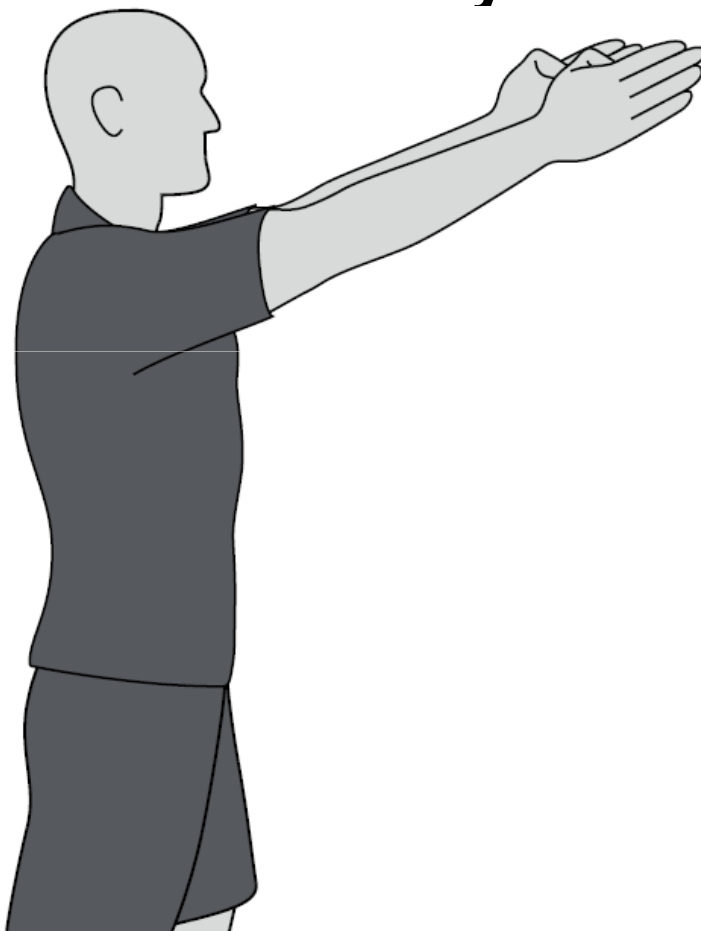
Czas dla drużyny





Korzyść

faul akumulowany / faul nie akumulowany



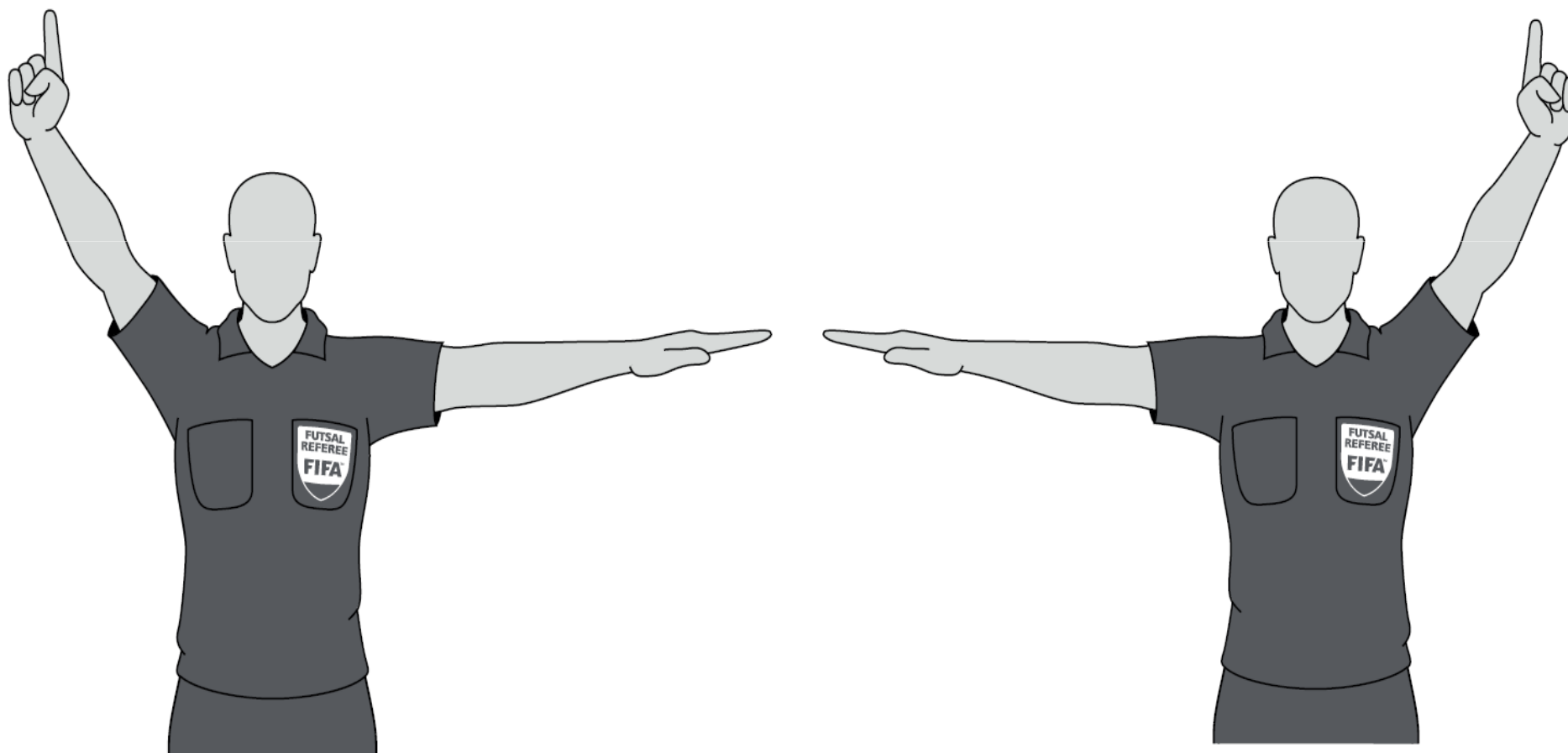


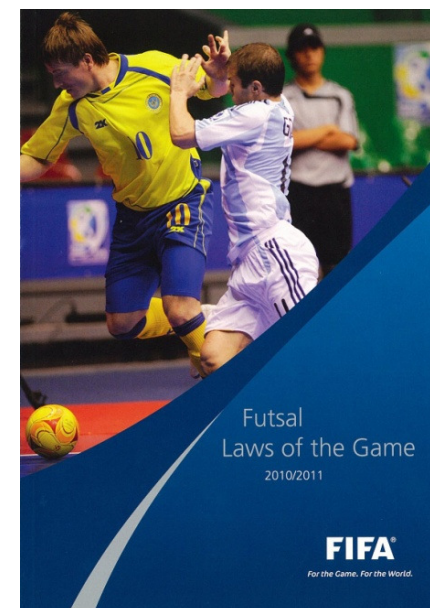
» Sygnalizacja faulu akumulowanego po zastosowaniu korzyści





Sygnalizacja faulu »akumulowanego po zastosowaniu korzyści - cd





Dziękuję za uwagę

