



REGULAMIN ROZGRYWEK JĘDRZEJOWSKIEJ LIGI FUTSALU sezon 2010/2011

I. Postanowienia ogólne .

1. Organizatorzy

- a) Burmistrz Miasta Jędrzejowa
- b) Firma Elmar
- c) Firma Simset.Net

2. Patroni medialni

Echo Dnia, Gazeta Jędrzejowska, Kielecki Futbol

3. Cel rozgrywek

Celem rozgrywek **Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej** jest popularyzacja halowej piłki nożnej odmiana Futsal wśród mieszkańców, pracowników firm, drużyn amatorskich oraz młodzieży, jako formy aktywnego wypoczynku . Do w/w rozgrywek mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące firmy, zakłady pracy, stowarzyszenia sportowe i inne nieformalne grupy osób.

4. Miejsce i Termin

Mecze Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej będą odbywać się w hali sportowej Gimnazjum nr 2 w Jędrzejowie, w terminach wyznaczonych przez organizatora. Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej .

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy amatorzy :

- a) którzy ukończyli 16 rok życia (zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia zobowiązani są do dostarczenia zgody rodziców na udział w rozgrywkach Ligi Futsalowej wg wzoru druku organizatora – załącznik nr 1);
- b) którzy **nie uczestniczyli** w rozgrywkach Ekstraklasy, Młodej Ekstraklasy, I, II i III ligi seniorów w rundzie jesiennej sezonu 2010/2011, których organizatorem był PZPN, Ekstraklasa, SZPN lub inny Związek Piłki Nożnej ;
- c) warunkowo dopuszcza się do udziału w rozgrywkach (zawodników na liście zgłoszeniowej) maksymalnie: 2 zawodników z IV ligi, a jako uzupełnienie 1 zawodnik z Klasy „O” seniorów lub Świętokrzyskiej Ligi Juniorów Starszych, lub 1 zawodnik z IV ligi, a jako uzupełnienie 2 zawodników z Klasy „O” seniorów lub Świętokrzyskiej Ligi Juniorów Starszych, lub 3 zawodników z Klasy „O” seniorów lub Świętokrzyskiej Ligi Juniorów Starszych.
- d) zawodników klasy „A” i „B” seniorów oraz pozostałych grup młodzieżowych dopuszcza się bez ograniczeń.

2. Warunkiem uczestnictwa w Jędrzejowskiej Lidze Futsalowej jest zgłoszenie drużyny i dostarczenie organizatorowi listy zawodników reprezentujących drużynę wraz z podaniem osoby odpowiedzialnej za drużynę (osoba pełnoletnia). Ilość zawodników na liście zgłoszeniowej to maksymalnie 16 osób. W przypadku zgłoszenia mniej niż piętnastu zawodników istnieje możliwość dopisania kolejnych zawodników z zastrzeżeniem iż wszystkich zawodników w drużynie nie może być więcej niż 16. Dopisanie dodatkowych zawodników dokonywane jest odpłatnie (10zł za zawodnika) i może być dokonane jedynie do 31 grudnia 2010 roku.

3. Każda drużyna przystępująca do rozgrywek zobowiązana jest do wpłacenia kwoty startowej w wysokości 200 zł. (słownie: dwieście złotych). Brak w/w wpłaty do dnia 5 listopada 2010 (piątek) do godziny 22:00 powoduje nie uwzględnienie drużyny w terminarzu rozgrywek.

4. W meczach Jędrzejowskiej Ligi Futsalowej mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni do rozgrywek na liście zgłoszeniowej (lista wg podanego wzoru). Lista zgłoszeniowa powinna zawierać nazwisko i imię, PESEL, nazwę klubu piłkarskiego w którym jest zrzeszony zawodnik (gdy nigdzie nie zrzeszony wykreślić to pole) i podpis zawodnika biorącego udział w rozgrywkach.

5. Każdy zawodnik dołącza do listy zgłoszeniowej własnoręcznie podpisane oświadczenie o stanie zdrowia. Podpisane oświadczenie stanowi załącznik do listy zgłoszeniowej.
6. Każda drużyna zobowiązana jest do ubezpieczenia „NW” swoich zawodników na czas trwania rozgrywek. Kserokopia polisy ubezpieczeniowej musi stanowić załącznik do listy zgłoszeniowej. Brak takiego ubezpieczenia powoduje nie uwzględnienie drużyny w terminarzu rozgrywek.
7. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie biorącej udział w rozgrywkach. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zgłoszeniowych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie. Wyjątek stanowi zgłoszenie przez drużynę dwóch zespołów, które biorą udział w rozgrywkach pod tą samą nazwą, a rozróżnieniem jest cyfra rzymska np.: Elmar i Elmar II. W takim przypadku w jednym terminie rozgrywek (sobota, niedziela) 2 zawodników z I zespołu może grać w II zespole. Bramkarz może zgodnie z przepisami PZPN uczestniczyć w jednym terminie rozgrywek (sobota, niedziela) w dwóch meczach w obu drużynach. Zawodnicy obowiązkowo muszą być zgłoszeni na liście zgłoszeń I jak i II zespołu a zespoły te nie mogą uczestniczyć w rozgrywkach w tej samej lidze.
8. Drużyny przystępujące do gry **muszą** posiadać jednolite stroje (koszulki z numerami) oraz obuwie do gry w hali. Zaleca się żeby każdy zawodnik grał w czasie całych rozgrywek z tym samym numerem na koszulce.
9. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy lub inny dokument ze zdjęciem).
10. Terminy i godziny meczów wyznaczone przez organizatorów są ostateczne. O braku możliwości rozgrywania meczu w wyznaczonym terminie kierownik drużyny pisemnie powiadamia organizatorów ligi najpóźniej na 10 dni przed planowanym terminem rozgrywek. Zawiadomienie musi wskazywać termin rozegrania zaległego spotkania oraz zawierać zgodę drużyny przeciwnej. Wraz z zawiadomieniem należy uiścić opłatę w wysokości 50zł. Późniejsze zgłoszenia lub brak regulaminowej opłaty za zmianę terminu powoduje, że zmiana nie zostanie uwzględniona w terminarzu rozgrywek.

III. Najważniejsze przepisy gry w Jędrzejowskiej Lidze Futsalu

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry PZPN w piłkę nożną oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką halową dostarczoną przez organizatora.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.
3. Mecze trwają 2x15 min. z przerwą 2 min. na zmianę połowy boiska.
4. W jednym meczu w danej drużynie mogą wystąpić wszyscy zgłoszeni zawodnicy z uwzględnieniem roz. II pkt. 7.
5. W grze bierze udział po 5 zawodników w tym bramkarz.
6. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – trzech w tym bramkarz.
7. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (zmiany hokejowe). Wymiana bramkarza tylko podczas przerwy w grze.
8. Piłka jest w grze jeżeli nie odbije się od ściany, drabinek, sufitu lub nie wyjdzie poza pole gry tj. linię bramkową.
9. Piłka nie jest w grze jeżeli wyjdzie poza linię bramkową lub odbije się od ściany, drabinek lub sufitu.
10. Po wyjściu piłki na aut, czyli gdy odbije się od ściany lub drabinek następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry w odległości około 0,5m. Przed każdym wznowieniem gry piłka leży nieruchomo. W/w wznowienie jest rzutem wolnym pośrednim według przepisów PZPN. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki.
11. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych i różnych wynosi 5m od piłki.
12. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m.
13. Wszystkie przewinienia drużyny są notowane przez sędziego stolikowego (tzw: faule kumulowane). Jeżeli drużyna w ciągu jednej z połów dokona trzech przewinień to każde następne jest karane tzw: „przedłużonym karnym”.

14. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze: żółta kartka oraz czerwona kartka (brak kary czasowej za żółtą kartkę). Zawodnik ukarany czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek.
15. Organizator prowadzi rejestr kartek które otrzymują zawodnicy. Zawodnicy którzy otrzymają 3-cią lub 6-tą żółtą kartkę muszą pauzować w następnym spotkaniu swojej drużyny. Otrzymanie 7-mej i kolejnych kartek wymusza pauzę po każdej żółtej kartce. Istnieje możliwość wykupienia prawa gry w spotkaniu w którym dany zawodnik miał pauzować pod warunkiem uiszczenia przez zainteresowanego zawodnika opłaty u organizatorów w wysokości 30zł.
16. Zespół, który gra w osłabieniu (w skutek otrzymania czerwonej kartki), **nie może** być uzupełniony przed upływem kary czasowej 2 minut bez względu na ilość zdobytych bądź straconych bramek.
17. Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.
18. Dotyczy gry z bramkarzem
Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:
 - a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
 - c) zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera
 - d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy
19. Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej boiska. Naruszenie tego przepisu powoduje przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.
20. Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób Przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.
21. Zawodnik w czasie gry nie może blokować piłki przy bandach trzymając się poręczy lub drabinek. Powyższe zachowanie traktowane jest jako niesportowe i karane rzutem wolnym pośrednim.

IV. Zasady wyłonienia mistrza Jędrzejowskiej Ligi Futsalu :

1. W sezonie 2010/2011 rozgrywki w Jędrzejowskiej Lidze Futsalu prowadzone są w dwóch ligach – Pierwszej i Drugiej.
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem „każdy z każdym”.
3. W Pierwszej Lidze JLF wystąpi 12 drużyn pozostałe w Drugiej Lidze
4. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:3 na niekorzyść danej drużyny :
 - a) w przypadku nie stawienia się na zawody (lub spóźnienia się powyżej 15 minut). Trzykrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek bez zwrotu opłaty startowej.
 - b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do rozgrywek Ligi, musiał pauzować w wyniku otrzymania żółtych bądź czerwonych kartek, nie posiadał dowodu tożsamości podczas sprawdzania lub złamane zostały postanowienia Regulaminu co do zasad uczestnictwa rozdział II pkt. 1, 4, 5, 7 i 9)
5. Punktacja w meczach przedstawia się następująco :

za zwycięstwo	– 3 pkt.
za remis	– 1 pkt.
za porażkę	– 0 pkt.
6. O kolejności zespołów decyduje :
 - a) liczba zdobytych punktów

- b) W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajęтым miejscu kolejno decyduje:
- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek)
 - korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
 - przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach
7. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez 3 drużyny – dodatkowa tabela między tymi drużynami zgodnie wg następujących zasad :
- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek)
 - korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
 - przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach
8. Spadki i awanse:
Z Pierwszej Ligi spadają drużyny które zajmą trzy ostatnie miejsca. Awans z Drugiej Ligi wywalczą trzy pierwsze drużyny. W przypadku gdy w następnym sezonie nie zgłoszą się jakiegokolwiek z już występujących drużyn Skład Pierwszej i Drugiej Ligi będzie układany według miejsca wywalczonego na boisku. Jeżeli nie zgłosi się drużyna Pierwszoligowa to w jej miejsce pozostanie drużyna z najwyższego miejsca spadkowego (10 miejsce Pierwszej Ligi w ostatecznej tabeli). Gdy nie zgłosi się więcej niż 3 drużyny z Pierwszej Ligi to ich miejsce zajmą drużyny które zajęły najwyższe lokaty w Drugiej Lidze.
9. Aby możliwe było zgłoszenie drużyny pod nazwą drużyny dotychczas występującej w JLF niezbędnym jest aby kierownikiem drużyny zgłaszanej był jej członek z poprzedniego sezonu. W przypadku gdy zgłoszone zostaną więcej niż jedna drużyny o takiej samej nazwie a dodatkowo będzie to nazwa pod jaką występowała drużyna w poprzednim sezonie, to pierwszeństwo do zachowania nazwy a tym samym do ewentualnego utrzymania miejsca wynikającego z zajętej pozycji w poprzednim sezonie otrzyma ta drużyna której kapitanem/kierownikiem jest ta sama osoba co przed rokiem. W następnej kolejności drużyna na liście której widnieje więcej zawodników występujących w poprzednim sezonie pod tą nazwą.

V. Nagrody :

1. Zwycięski zespół w lidze otrzyma Puchar, dyplom i nagrody rzeczowe.
2. Zespoły, które zajmą w lidze 2 i 3 miejsce otrzymają Puchary, dyplomy i nagrody rzeczowe.
3. Nagrody indywidualne :
 - najlepszy zawodnik ligi
 - najlepszy bramkarz ligi.
 - najlepszy strzelec ligi.

Uwaga dotyczy najlepszego strzelca – przy równej ilości zdobytych bramek przez więcej niż jednego zawodnika o zdobyciu tytułu króla strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w klasyfikacji końcowej rozgrywek.

VI. Postanowienia końcowe :

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach Jędrzejowskiej Ligi Futsalu na własną odpowiedzialność.
2. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się kierownikom lub kapitanom drużyn oraz organizatorom rozgrywek.
3. Zabrania się picia alkoholu oraz palenia wyrobów tytoniowych na terenie szkoły oraz przyległym parkingu pod groźbą całkowitego wykluczenia z rozgrywek zarówno zawodnika jak i całej drużyny.
4. Drużyny są odpowiedzialne za stan szatni. W przypadku stwierdzenia złego stanu szatni należy to zgłosić organizatorom przed zajęciem szatni.
5. Drużyna może na piśmie złożyć oficjalny protest w terminie 48 godzin po zakończonych zawodach do Organizatora. Po tym terminie protestu nie uwzględnia się.
6. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyduje podjęcie organizator.